

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas limpahan rahmat, hidayah, serta karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "*Rancang Bangun Website Festival Senshi No Matsuri Menggunakan Extreme Programming*" dengan baik dan tepat waktu. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Strata 1 Rekayasa Perangkat Lunak di Fakultas Informatika, Universitas Telkom Purwokerto. Penulisan skripsi ini tentu tidak terlepas dari dukungan, bimbingan, serta doa dari berbagai pihak yang telah membantu dalam proses penelitian dan penyusunannya. Penulis menyadari bahwa masih terdapat kekurangan dalam penelitian ini, namun diharapkan karya ini dapat memberikan manfaat bagi pengembangan teknologi dan referensi bagi penelitian selanjutnya. Selain itu, penelitian ini diharapkan dapat menjadi solusi yang inovatif dalam pengelolaan festival berbasis website, khususnya dengan penerapan metode *Extreme Programming*. Dengan segala kerendahan hati, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT atas izin, rahmat, serta petunjuk-Nya yang memungkinkan penulis menyelesaikan laporan tugas akhir ini.
2. Orang tua dan keluarga tercinta yang senantiasa memberikan dukungan moral, material, serta doa yang tiada henti demi kelancaran proses pengerjaan skripsi.
3. Bapak Ariq Cahya Wardhana, S.Kom., M.Kom selaku Kepala Program Studi Rekayasa Perangkat Lunak Universitas Telkom Purwokerto.
4. Ibu Gita Fadila Fitriana, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Wali yang selalu memberikan pendampingan dalam berbagai aspek akademik.
5. Bapak Arif Amrulloh, S.Kom., M.Kom selaku pembimbing yang dengan sabar memberikan arahan, nasihat, serta motivasi kepada penulis dalam menyelesaikan penelitian ini.

6. Bapak Alon Jala Tirta Segara, S.Kom., M.Kom selaku penguji proposal yang telah memberikan arahan dan masukan berharga untuk penyempurnaan tugas akhir ini.
7. Ibu Maryona Septiara, S.Pd., M.Kom. dan Bapak Rifki Adhitama, S.Kom., M.Kom, selaku penguji sidang yang memberikan banyak masukan dan arahan dalam proses penyelesaian tugas akhir ini.
8. Seluruh Bapak/Ibu dosen Fakultas Informatika, yang telah memberikan ilmu pengetahuan berharga selama masa perkuliahan.
9. Eko Prasetyo selaku Ketua sekaligus Founder Festival Senshi No Matsuri, serta Justianka, PIC penjualan tiket, yang telah bersedia menyediakan data dan informasi penting untuk penelitian ini. Terima kasih juga kepada rekan-rekan panitia festival yang tidak dapat disebutkan satu per satu atas dukungannya.
10. Pambayunala selaku Ketua Akita Japan Festival. Galih Trisna dan Syahrul Akbar tim pengembang website Akita, yang telah berbagi wawasan teknis berharga terkait penyelesaian proyek website tugas akhir ini. Terima kasih juga kepada rekan-rekan panitia festival yang tidak dapat disebutkan satu per satu atas dukungannya.
11. Rekan seperjuangan Angkatan 2020 Prodi Rekayasa Perangkat Lunak yang tidak dapat disebutkan satu per satu atas kontribusi dan motivasi yang telah diberikan.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih terdapat berbagai kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan demi perbaikan di masa mendatang. Penulis juga berharap bahwa penelitian ini dapat menjadi referensi bagi pengembangan sistem berbasis web di masa depan, khususnya dalam penerapan metode *Extreme Programming*. Semoga hasil dari penelitian ini dapat memberikan wawasan baru bagi pembaca serta menjadi inspirasi bagi penelitian selanjutnya. Penulis berharap penelitian ini dapat diaplikasikan secara nyata dan memberikan manfaat bagi industri serta masyarakat luas. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan menjadi kontribusi kecil dalam pengembangan ilmu pengetahuan.