

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. Herliawan, “Perancangan Website E-commerce Barang Bekas Dengan Metode Agile Programming,” *J. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 4, no. 01, pp. 42–50, 2024.
- [2] A. Nabilah, R. Putri, I. N. Y. Anggara, P. Trisna, and H. Permana, “Rancang Bangun dan Implementasi E-Commerce Berbasis Website Pada UD . AM Menggunakan CMS Dengan Metode Agile Development,” vol. 10, no. 1, pp. 69–84, 2024, doi: 10.31980/jpetik.v10i1.548.
- [3] A. D. Putra and A. D. Putra, “Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Untuk Usaha Penjualan Helm,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 1, pp. 17–24, 2020, doi: 10.33365/jatika.v1i1.145.
- [4] Vincent and Y. B. Geni, “Perancangan Aplikasi Belanja Online Tricky Menggunakan Metode Agile Berbasis Mobile,” *Karmapati*, vol. 13, no. 1, pp. 1–8, 2024.
- [5] F. Nofiard, “Inovasi Pemerintahan Desa Sungai Kali Melalui Pemanfaatan Teknologi Informasi,” vol. 10, pp. 388–403, 2024.
- [6] J. Riset, F. Maishara, and E. Hayati, “Lucerna : Pemanfaatan Internet Sebagai Sumber Belajar Bagi Siswa di SMA Negeri 1 Bandar Baru Kabupaten Pidie Jaya-Aceh,” vol. 3, no. 2, pp. 43–52, 2023.
- [7] H. Latifah and Z. H. Ramadan, “Problematika Guru dalam Pemanfaatan Internet sebagai Media Pembelajaran,” vol. 7, no. 5, pp. 5823–5836, 2023, doi: 10.31004/obsesi.v7i5.5330.
- [8] E. T. Oktaria, Y. Yuniarthe, T. D. Wengrum, and I. Adelita, “SARANA PUBLIKASI DAN MEDIA PROMOSI PRODUK KREATIFITAS SISWA MENGGUNAKAN E-COMMERCE PADA SMK GADING REJO,” vol. 2, pp. 78–83, 2023.
- [9] A. Fadli, P. Wolo, U. J. Soedirman, T. Informatika, U. Nusa, and N. Ternate, “OPTIMALISASI WEB DESA PADA PENYAJIAN INFORMASI PUBLIK,” vol. 1, no. 1, pp. 11–14, 2023.
- [10] S. A. Widiana, S. Sintaro, R. Arundaa, E. Alfonsius, and D. Lapihu, “Aplikasi Penjualan Baju Berbasis Web ( E-Commerce ) dengan Formulasi Penyusunan Kode,” vol. 1, no. 1, pp. 35–43, 2023.
- [11] N. Nursakti and S. Asri, “Perancangan Aplikasi Online Shop pada Toko Nuzhly Shop Menggunakan Metode Agile,” *J. Ilm. Sist. Inf. dan Tek. Inform.*, vol. 6, no. 1, pp. 26–33, 2023, doi: 10.57093/jisti.v6i1.145.
- [12] F. Risqiyah, S. Mu, and A. Saputro, “Nusantara Computer and Design

Review Meningkatkan Efektivitas Penjualan Baju Melalui Sistem Informasi Berbasis Metode Agile,” pp. 24–30, 2024.

- [13] M. I. Affandi, H. E. Rosyadi, T. Informatika, and U. M. Malang, “Perancangan aplikasi toko online al-ihsan berbasis php & mysql,” no. September, 2019.
- [14] R. A. Negoro, A. Triayudi, and A. Iskandar, “Implementasi E-Commerce Clothing Line Menggunakan Metode Design Thinking dan System Usability Scale,” vol. 10, no. 1, pp. 221–229, 2023, doi: 10.30865/jurikom.v10i1.5634.
- [15] G. Melisa and I. A. Sitanggang, “PERANCANGAN WEBSITE E-COMMERCE INEED . ID,” vol. 14, no. 1, pp. 19–23, 2022.
- [16] Y. R. Safitri and K. Kartini, “Perancangan Sistem Penjualan Pakaian Berbasis Website Menggunakan Metode Agile pada Toko Stand for Woman,” *Action Res. Lit.*, vol. 6, no. 2, pp. 77–86, 2022, doi: 10.46799/arل.v6i2.116.
- [17] U. Tsani Abdurrahman, D. Nursanto, M. Anas Sobarnas, K. Kunci, and P. kesehatan, “Rancang bangun aplikasi sistem booking pendaftaran berobat pasien poliklinik (simbolik) berbasis android menggunakan metode agile scrum Develop and implement an agile scrum method-based android application for polyclinic patient treatment registration and,” *J. Inform. Teknol.*, vol. 5, no. 1, pp. 1–13, 2024, [Online]. Available: <http://jurnal.sttmcileungsi.ac.id/index.php/infotech>
- [18] I. M. Widiarta, Y. Mulyanto, and A. Sutrianto, “Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Menggunakan Metode Agile Software Development (Studi Kasus Toko Nada),” *Digit. Transform. Technol.*, vol. 3, no. Maret, p. 20, 2023.
- [19] E. Sitompul and E. Hutabri, “Perancangan Aplikasi Resep Masakan Tradisional Indonesia Menggunakan Pendekatan Agile Process Dengan Model Extreme Programming Berbasis Android,” *Comput. Sci. Ind. Eng.*, vol. 9, no. 8, 2023, doi: 10.33884/comasiejournal.v9i8.7976.
- [20] IMROATUS TSAANY MAGHFIRA, “RANCANG BANGUN APLIKASI PENGENALAN WISATA KABUPATEN BOJONEGORO BERBASIS MAPPING MENGGUNAKAN METODE PERSONAL EXTREME PROGRAMMING,” no. April, pp. 1–17, 2017.
- [21] M. Farhan Nurananda, “Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Pada Bengkel Las Putra Mandiri Jaya Berbasis Web Menggunakan Laravel Dengan Metode Extreme Programming,” *BIIKMA Bul. Ilm. Ilmu Komput. dan Multimed.*, vol. 1, no. 2, pp. 286–295, 2023.

- [22] W. Wahjono, S. Subianto, A. Pitoyo, and K. Rahayu, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Bengkel Wahda Motor Pringapus," *J. Ilm. Infokam*, vol. 19, no. 1, pp. 45–58, 2023, doi: 10.53845/infokam.v19i1.332.
- [23] T. Budiman, E. Kurniawan, and D. R. Hasibuan, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PROYEK PADA PT ABC," *J. Manaj. Inform. Jayakarta*, vol. 3, no. April, pp. 128–141, 2023.
- [24] A. F. Winata and Adelia, "Pembuatan Website Jasa Salon Mobil One Autocare di Karawang," *J. Strateg.*, vol. 5, no. 1, pp. 244–256, 2023.
- [25] A. Najib *et al.*, "Implementasi Desain Sistem Informasi Pelayanan pada Dukcapil Berbasis Website Menggunakan Figma," *J. Sist. Inf. Bisnis*, vol. 4, no. 2, pp. 80–98, 2023.
- [26] I. G. Azizah, N., Sani, A., Rezki, A., Raihan, F., & Artha, Sani, Rezki, Raihan, and Georginayuni, "PERANCANGAN PROTOTYPE INTERFACE ATAU UI PADA LAYANAN PENJUALAN BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA," *Grogol Utara, Kec. Kby. Lama, Kota Jakarta Selatan*, vol. 1, no. 1, p. 11480, 2022.
- [27] D. Hariyanto, M. Rivaldy, Y. Ricki, U. S. Indonesia, U. Bina, and S. Informatika, "Implementasi SIMDUMAS Metode Agile Software Development Extreme Programming Pada Kecamatan Bogor Barat Kota Bogor," vol. 5, no. 2, pp. 31–35, 2024.
- [28] J. Friadi, D. P. Yani, M. Zaid, and A. Sikumbang, "Perancangan Pemodelan Unified Modeling Language Sistem Antrian Online Kunjungan Pasien Rawat Jalan pada Puskesmas," *J. Ilmu Siber dan Teknol. Digit.*, vol. 1, no. 2, pp. 125–133, 2023, doi: 10.35912/jisted.v1i2.2298.
- [29] M. D. Firmansyah and H. Herman, "Perancangan Web E- Commerce Berbasis Website pada Toko Ida Shoes," *J. Inf. Syst. Technol.*, vol. 4, no. 1, pp. 361–372, 2023, doi: 10.37253/joint.v4i1.6330.
- [30] Muhammad Jibril, Zulrahmadi, and 3Muhammad Amin, "Pengujian Sistem Informasi E-Modul Pada Smpn 1 Tempuling Menggunakan Black Box Testing," *J. Perangkat Lunak*, vol. 6, no. 2, pp. 327–332, 2024, doi: 10.32520/jupel.v6i2.3326.
- [31] F. Nopriani and M. A. Muhammad, "PENGUJIAN USABILITY WEBSITE DOKUMENTASI MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE ( SUS )," vol. 10, no. 2, pp. 5–10, 2024.