

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
ABSTRAK.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Pertanyaan Penelitian	4
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Landasan Teori.....	13
2.2.1 <i>Cafe</i>	13

2.2.2	<i>Website</i>	13
2.2.3	<i>Prototype</i>	13
2.2.4	<i>QR Code</i>	14
2.2.5	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	15
2.2.6	<i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	22
2.2.7	<i>Tailwind CSS</i>	22
2.2.8	<i>Node.js</i>	22
2.2.9	<i>PHP</i>	23
2.2.10	<i>Laravel</i>	23
2.2.11	<i>Front-end</i>	23
2.2.12	<i>Back-end</i>	24
2.2.13	<i>MYSQL</i>	24
2.2.14	<i>Blackbox Testing</i>	24
2.2.15	<i>System Usability Scale (SUS)</i>	25
	BAB III METODOLOGI PENELITIAN	28
3.1	Subjek dan Objek Penelitian	28
3.2	Alat dan Bahan Penelitian	28
3.2.1	Alat Penelitian	28
3.2.2	Bahan Penelitian	31
3.3	Diagram Alir Penelitian	32
3.3.1	Tahap Pendahuluan	33
3.3.2	Tahap <i>Initial Requirement</i>	33
3.3.3	Tahap Perancangan Sistem	34
3.3.4	<i>Implementation</i>	36
3.3.5	Pengujian	37

3.3.6	Analisis Hasil & Pembahasan	37
3.3.7	Pelaporan.....	37
	BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	38
4.1	Hasil	38
4.1.1	Pengumpulan Kebutuhan	38
4.1.2	Perancangan Sistem	39
4.1.3	Implementation Sistem.....	87
4.1.4	Pengujian.....	111
4.2	Pembahasan.....	118
4.2.1	Hasil Pengujian <i>Blackbox Testing</i>	118
4.2.2	Hasil Pengujian <i>System Usability Scale (SUS)</i>	119
	BAB V PENUTUP.....	120
5.1	KESIMPULAN	120
5.2	SARAN	120
	DAFTAR PUSTAKA	121
	LAMPIRAN	125