

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	14
1.1 Latar Belakang Masalah	14
1.2 Rumusan Masalah	16
1.3 Pertanyaan Penelitian	16
1.4 Batasan Masalah.....	16
1.5 Tujuan Penelitian.....	17
1.6 Manfaat Penelitian.....	17
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	18
2.1 Tinjauan Pustaka	18
2.2 Landasan Teori	23
2.2.1 Rancang Bangun	23
2.2.2 Katering	23
2.2.3 Website	24
2.2.4 Python	24
2.2.5 MongoDB	24
2.2.6 <i>Framework</i> Flask	24
2.2.7 <i>Prototype</i>	25
2.2.8 <i>Black-Box Testing</i>	26
2.2.9 Teknik Analisis Deskriptif.....	27
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	28
3.1 Subjek dan Objek Penelitian	28

3.2	Alat dan Bahan Penelitian	28
3.2.1	Perangkat Keras	28
3.2.2	Perangkat Lunak	28
3.3	Diagram Alir.....	29
3.4	Identifikasi Masalah	29
3.5	Pengumpulan Data	30
3.6	Perancangan Aplikasi	30
3.7	Tahap Implementasi	34
3.8	Evaluasi Pengguna	34
3.9	Pengujian Sistem (<i>Black-Box Testing</i>).....	34
3.10	Kesimpulan.....	34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		35
4.1	Hasil.....	35
4.1.1	Identifikasi Masalah.....	35
4.1.2	Pengumpulan Data.....	35
4.1.2.1	Wawancara	35
4.1.2.2	Observasi.....	35
4.1.2.3	Studi literatur.....	36
4.1.3	Perancangan Aplikasi	36
4.1.3.1	Use Case Diagram.....	36
4.1.3.2	Activity Diagram.....	37
4.1.3.2.1	Activity Diagram User	37
4.1.3.2.2	Activity Diagram Admin.....	42
4.1.3.3	Sequence diagram	47
4.1.3.3.1	Sequence Diagram User.....	47
4.1.3.3.2	Sequence Diagram Admin.....	51
4.1.3.4	Wireframe.....	55
4.1.4	Tahapan Implementasi.....	57
4.1.4.1	Tampilan Halaman	58
4.1.4.1.1	Tampilan Halaman User.....	58

4.1.4.1.2 Tampilan Halaman Admin	69
4.1.4.2 Mengkodekan Sistem	75
4.1.5 Masukan Pengguna	78
4.1.6 Pengujian Sistem (Blackbox-Testing)	80
4.2 Pembahasan	90
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	94
5.1 Kesimpulan.....	94
5.2 Saran	94
DAFTAR PUSTAKA	96
LAMPIRAN.....	100