

ABSTRAK

PERANCANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN PEMBANGKIT LISTRIK TENAGA AIR MENGGUNAKAN METODE MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE

Oleh
Muhammad Fajrul Halim Pratama
20102039

Salah satu penghasil energi listrik terbarukan adalah Pembangkit Listrik Tenaga Air (PLTA). Indonesia sendiri sudah banyak PLTA yang berdiri, salah satunya PLTA Ketenger. Untuk memberikan edukasi ke masyarakat, PLTA Ketenger memperbolehkan pengunjung untuk melakukan kunjungan industri. Namun dalam pelaksanaannya, media yang digunakan untuk menyampaikan materi kurang efektif. Kemudian berdasarkan hasil kuesioner yang dilakukan menggunakan *random sampling* juga menunjukkan bahwa 71% responden merasa media yang disampaikan kurang efektif. Media pembelajaran interaktif dapat dijadikan pilihan untuk digunakan sebagai media pengenalan PLTA Ketenger agar lebih menarik dan efektif. Menggunakan *Multimedia Development Life Cycle (MDLC)* dikarenakan memiliki tahapan yang sesuai untuk melakukan perancangan multimedia interaktif. Setelah penelitian dilakukan dan media pembelajaran sudah diujikan menggunakan *black box* yang mendapatkan persentase fungsionalitas 89,6% dari user dan SUS yang mendapatkan skor rata-rata 77,67 yang berarti aplikasi multimedia interaktif layak dijadikan media pembelajaran interaktif mengenal PLTA.

Kata Kunci: Aplikasi, MDLC, Media Pembelajaran, Multimedia Interaktif, PLTA