

DAFTAR PUSTAKA

- [1] F. Afif and A. Martin, “Tinjauan Potensi dan Kebijakan Energi Surya di Indonesia,” *J. Engine Energi, Manufaktur, dan Mater.*, vol. 6, no. 1, p. 43, 2022, doi: 10.30588/jeemm.v6i1.997.
- [2] Supriyadik, “Analisis potensi daya listrik pembangkit listrik tenaga sampah kawasan tpa putri cempo surakarta,” *Prodi Tek. Elektro, Fak. Tek. Univ. Muhammadiyah Surakarta*, pp. 1–16, 2020.
- [3] S. Anwar, M. T. Tamam, and I. H. Kurniawan, “Rancang Bangun Sistem Pembangkit Listrik Tenaga Air Menggunakan Konsep Hydrocat,” *Resist. (Elektronika Kendali Telekomun. Tenaga List. Komputer)*, vol. 4, no. 1, p. 7, 2021, doi: 10.24853/resistor.4.1.7-10.
- [4] A. Lukman, R. Harahap, and A. T. Hardianto, “Analisa Debit Air Untuk Kapasitas Pembangkit Listrik Tenaga Air (PLta) Peusangan I Takengon Kabupaten Aceh Tengah,” vol. 2, no. 1, pp. 4–7, 2023.
- [5] “PLTA Ketenger.” <https://www.plnindonesiapower.co.id/id/komunikasi-berkelanjutan/pers/Pages/PLTA-KETENGER-WARISAN-HEBAT-UNTUK-INDONESIA-.aspx> (accessed Nov. 17, 2023).
- [6] H. Agnia and D. Dasalinda, “Hubungan Efikasi Diri Dengan Pengambilan Keputusan Karir Siswa Kelas XII SMA Negeri 1 Sukakarya,” *JIIP (Jurnal Ilm. Ilmu Pendidikan)*, vol. 5, no. 8, pp. 2749–2755, 2022, [Online]. Available: <http://jiip.stkipyapisdampu.ac.id>
- [7] M. Hasan, Milawati, Darodjat, H. Khairani, and T. Tahrim, *Media Pembelajaran*. 2021.
- [8] P. Manurung, “Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid 19,” *Al-Fikru J. Ilm.*, vol. 14, no. 1, pp. 1–12, 2021, doi: 10.51672/alfikru.v14i1.33.
- [9] K. Sabbihatul Mustaghfaroh, F. Nonggala Putra, and R. Sekar Ajeng Ananingtyas, “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan MDLC Interactive learning media development with MDLC for subject

- material and change in nature,” *JACIS J. Autom. Comput. Inf. Syst.*, vol. 1, no. 2, pp. 100–109, 2021, [Online]. Available: <https://doi.org/10.47134/jacis.v1i2.22>
- [10] H. L. Padang, S. Paembonan, and K. Palopo, “RANCANG BANGUN WEBSITE GEREJA PROTESTAN INDONESIA LUWU (GPIL) TO ’ LEMO KABUPATEN,” vol. 12, no. 3, 2024.
- [11] Helmi Azhar and C. Prianto, “Perancangan Pengembangan Sistem Inventori Pada Aplikasi Kiriman Internasional Pada Perusahaan Ekspedisi Menggunakan Metode User Centered Design,” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.)*, vol. 6, no. 1, pp. 120–125, 2022, doi: 10.36040/jati.v6i1.4563.
- [12] E. Melianti, E. Risdianto, and E. Swistoro, “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Macromedia Director Pada Materi Usaha Dan Energi Kelas X,” *J. Kumparan Fis.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–10, 2020, doi: 10.33369/jkf.3.1.1-10.
- [13] W. T. Atmojo, F. F. Nurwidya, and E. Dazki, “Media Pembelajaran Pengenalan Keragaman Budaya Indonesia Dengan Metode Multimedia Development Life Cycle,” *Semin. Nas. APTIKOM*, pp. 126–134, 2019.
- [14] M. S. Zaini and J. Nugraha, “Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Premiere Pro Pada Kompetensi Dasar Mengelola Kegiatan Humas Kelas XI Administrasi Perkantoran di SMK Negeri 2 Buduran Sidorajo,” *J. Pendidik. Adm. Perkantoran*, vol. 9, no. 2, pp. 349–361, 2020, doi: 10.26740/jpap.v9n2.p349-361.
- [15] R. G. P. Panjaitan, T. Titin, and N. N. Putri, “Multimedia Interaktif Berbasis Game Edukasi sebagai Media Pembelajaran Materi Sistem Pernapasan di Kelas XI SMA,” *J. Pendidik. Sains Indones.*, vol. 8, no. 1, pp. 141–151, 2020, doi: 10.24815/jpsi.v8i1.16062.
- [16] D. F. Rahayu, A. Ardi, H. Helendra, and R. Yogica, “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Android tentang Materi Animalia untuk Peserta Didik SMA/MA,” *Biodik*, vol. 9, no. 2, pp. 126–134, 2023, doi: 10.22437/biodik.v9i2.21141.
- [17] N. K. P. Pratama, E. P. Adi, and S. Ulfa, “Pengembangan Multimedia

- Interaktif Geografi Kelas X Materi Tata Surya,” *JKTP J. Kaji. Teknol. Pendidik.*, vol. 4, no. 2, pp. 119–128, 2021, doi: 10.17977/um038v4i22021p119.
- [18] H. Satria and A. Basir, “Implementasi Media Interaktif Berbasis Macro Mediaflash Pada Mata Pelajaran Sistem Pengendali Elektromagnetik,” *JUPITER (Jurnal Pendidik. Tek. Elektro)*, vol. 05, no. 02, pp. 16–23, 2020.
- [19] M. S. Hadi and H. G. Sakti, “Pelatihan Pembuatan Multimedia Interaktif Untuk Guru Ma.Hidayatussibyan Nw Sangkerang,” *J. Pengabd. Kpd. Masy. Cahaya Mandalika*, vol. 1, no. 2, pp. 127–135, 2020.
- [20] A. S. F. Rochmawati, “Rancang Bangun Energi Turbin Air Menggunakan Turbin,” *Prosiding*, vol. 1, pp. 1–9, 2022.
- [21] A. S. Puspaningrum, S. Suaidah, and A. C. Laudhana, “Media Pembelajaran Tenses Untuk Anak Sekolah Menengah Pertama Berbasis Android Menggunakan Construct 2,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 1, no. 1, pp. 25–35, 2020, doi: 10.33365/jatika.v1i1.150.
- [22] P. Maharani and A. Asyhari, “Indonesian Journal of Science and Mathematics Education CONSTRUCT 2 INTERACTIVE MULTIMEDIA FOR TEMPERATURE AND HEAT TOPIC: A MULTIMEDIA DEVELOPMENT FOR SENIOR HIGH SCHOOL LEARNING Article Info ABSTRACT,” vol. 03, no. November, pp. 336–346, 2020, doi: 10.24042/ijsme.v4i1.8673.
- [23] R. Roedavan, B. Pudjoatmodjo, and A. P. Sujana, “Multimedia Development Life Cycle (MDLC),” *Teknol. dan Inf.*, no. Multimedia, p. 7, 2022, doi: 10.13140/RG.2.2.16273.92006.
- [24] A. F. Prasetya, Sintia, and U. L. D. Putri, “Perancangan Aplikasi Rental Mobil Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language),” *J. Ilm. Komput. Terap. dan Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 14–18, 2022.
- [25] M. Nazir, S. F. Putri, and D. Malik, “Perancangan Aplikasi E-VOTING Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language),” *J. Ilm. Komput. Terap. dan Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 5–9, 2022, [Online]. Available: <http://journal.polita.ac.id/index.php/politati/article/view/99/92>

- [26] R. Hafsari, E. Aribé, and N. Maulana, “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Inventori Dan Penjualan Pada Perusahaan Pt.Inhutani V,” *PROSISKO J. Pengemb. Ris. dan Obs. Sist. Komput.*, vol. 10, no. 2, pp. 109–116, 2023, doi: 10.30656/prosisko.v10i2.7001.
- [27] R. Sari and F. Hamidy, “Sistem Informasi Akuntansi Perhitungan Harga Pokok Produksi Pada Konveksi Sjm Bandar Lampung,” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 65–73, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [28] R. Rohmanto and T. Setiawan, “Perbandingan Efektivitas Sistem Pembelajaran Luring dan Daring Menggunakan Metode Use case dan Sequence Diagram,” *Intern. (Information Syst. Journal)*, vol. 5, no. 1, pp. 53–62, 2022, doi: 10.32627/internal.v5i1.506.
- [29] S. Informasi, K. Blimbing, K. Pandanwangi, and K. Malang, “Analisis Website STIMATA Menggunakan System Usability Scale (SUS),” *J. Ilm. Komputasi*, vol. 20, no. 3, pp. 331–338, 2021, doi: 10.32409/jikstik.20.3.2776.