

DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR	I
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	II
LEMBAR PENGESAHAN.....	IV
DAFTAR ISI.....	V
DAFTAR TABEL.....	VIII
DAFTAR GAMBAR	IX
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	XI
KATA PENGANTAR.....	X
ABSTRAK.....	XI
ABSTRACT	XI
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 PERTANYAAN PENELITIAN	2
1.4 BATASAN MASALAH	3
1.5 TUJUAN.....	3
1.6 MANFAAT	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 PENELITIAN SEBELUMNYA.....	4
2.2 LANDASAN TEORI	10
2.2.1 Perancangan.....	10
2.2.2 Penjualan.....	10
2.2.3 Oleh-Oleh	10
2.2.4 Toko Oleh-Oleh Sawangan No.1 Purwokerto	10
2.2.5 <i>Website</i>	11
2.2.6 <i>Metode Scrum</i>	11
2.2.7 <i>HTML</i>	13
2.2.8 <i>PHP</i>	13

2.2.9 Database MySQL.....	13
2.2.10 Flowchart.....	14
2.2.11 Use Case Diagram.....	14
2.2.12 Framework.....	15
2.2.13 Black Box Testing	16
2.2.14 Activity Diagram	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	17
3.1 SUBJEK DAN OBJEK PENELITIAN.....	17
3.1.1 Subjek Penelitian	17
3.1.2 Objek Penelitian.....	17
3.2 ALAT DAN BAHAN PENELITIAN.....	17
3.2.1 Alat :	17
3.2.2 Diagram Alir Penelitian.....	18
3.2.3 Pengumpulan Data.....	18
3.2.4 Analisis Kebutuhan.....	19
3.2.5 Perancangan Sistem.....	19
3.2.6 Pengembangan Sistem.....	19
3.1 Pengujian Sistem.....	20
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	21
4.1 HASIL.....	21
4.1.1 Hasil Website	21
4.2 PEMBAHASAN	34
4.2.1 Perancangan.....	34
4.3 MENGIMPLEMENTASI SISTEM	44
4.3.1 Product Backlog	44
4.3.2 Sprint 1	45
4.3.3 Sprint 2	48
4.4 PENGUJIAN.....	51
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	53
5.1 KESIMPULAN.....	53
5.2 SARAN	53

DAFTAR PUSTAKA	54
LAMPIRAN.....	54