

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>LEMBAR ORISINALITAS</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iv</b>
<b><i>ABSTRACT</i></b> .....	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	4
1.3 Pertanyaan Penelitian .....	4
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian .....	5
1.6 Manfaat Penelitian .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI</b> .....	<b>6</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	6
2.2 Landasan Teori.....	10
2.2.1 <i>Game</i> .....	10
2.2.2 <i>Game</i> Edukasi .....	13
2.2.3 <i>Game Design Document</i> .....	13
2.2.4 Matematika.....	16
2.2.5 <i>Construct 2</i> .....	16

2.2.6 <i>Android</i> .....	17
2.2.7 Adobe Illustrator .....	17
2.2.8 Flowchart.....	18
2.2.9 UML.....	19
2.2.10 Black-Box Testing .....	21
2.2.11 Paired Sample T-Test.....	22
2.2.12 Multimedia .....	22
2.2.13 Multimedia Interaktif .....	22
2.2.14 Multimedia Development Life Cycle (MDLC) .....	23
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>24</b>
3.1 Subjek dan Objek Penelitian .....	24
3.2 Alat dan Bahan Penelitian.....	24
3.2.1 Alat Penelitian.....	24
3.2.2 Bahan Penelitian.....	24
3.3 Diagram Alir Penelitian/Proses Penelitian.....	25
3.3.1 Perumusan Masalah, Tujuan dan Manfaat .....	25
3.3.2 Studi Literatur .....	26
3.3.3 Pengumpulan Data .....	26
3.3.4 Perancangan Sistem .....	28
<b>BAB IV HASIL PEMBAHASAN .....</b>	<b>31</b>
4.1 Hasil .....	31
4.2 Concept (Pengonsepan).....	31
4.3 Design (Perancangan) .....	32
4.4 <i>Material Collecting</i> (Pengumpulan Bahan) .....	43
4.5 <i>Assembly</i> (Pembuatan) .....	46
4.6 <i>Testing</i> (Pengujian) .....	52

4.7 Distribution (Distribusi).....	59
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>60</b>
5.1 Kesimpulan .....	60
5.2 Saran.....	61
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>62</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>68</b>