

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xii
ABSTRAK	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	15
1.1 Latar Belakang Masalah.....	15
1.2 Rumusan Masalah	18
1.3 Pertanyaan Penelitian	18
1.4 Batasan Masalah.....	19
1.5 Tujuan Penelitian.....	19
1.6 Manfaat Penelitian.....	19
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	21
2.1 Penelitian Terdahulu	21
2.2 Landasan Teori.....	33
2.2.1 Bimbingan Konseling.....	33
2.2.2 Website	33
2.2.3 UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	33
2.2.4 <i>Extreme Programming</i>	40
2.2.1 PHP	43
2.2.2 Bootstrap	44
2.2.3 MySQL.....	44
2.2.4 <i>Black Box Testing</i>	44
2.2.5 UAT (<i>User Acceptance Testing</i>).....	45
2.2.6 Populasi dan Sampel.....	47
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	48
3.1 Subjek dan Objek Penelitian	48

3.2	Alat dan Bahan Penelitian	48
3.2.1	Alat.....	48
3.2.2	Bahan	49
3.3	Diagram Alir Penelitian.....	49
3.3.1	Identifikasi Masalah	50
3.3.2	Studi Pustaka	50
3.3.3	Pengumpulan Data	51
3.3.4	Perancangan Sistem.....	52
3.3.5	Analisis Hasil	54
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		55
4.1	Hasil	55
4.1.1	Hasil <i>Website</i>	55
4.2	Pembahasan.....	76
4.2.1	<i>Planning</i> (Perencanaan).....	76
4.2.2	<i>Design</i> (Perancangan).....	78
4.2.3	<i>Coding</i> (Pengkodean)	110
4.2.4	<i>Testing</i> (Pengujian).....	118
4.3	Analisis Hasil	139
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		144
5.1	Kesimpulan	144
5.2	Saran	144
DAFTAR PUSTAKA		146
LAMPIRAN.....		151