

DAFTAR ISTILAH

Istilah	Deskripsi	Halaman Pertama Ditemukan
Kulminasi	Titik puncak atau hasil akhir dari suatu proses atau peristiwa.	5
<i>Website</i>	Halaman atau sekumpulan halaman yang dapat diakses melalui internet, berisi informasi atau layanan.	2
ORM	<i>Object-Relational Mapping</i> adalah teknik dalam pemrograman yang menghubungkan objek di dalam kode dengan data dalam database relational.	6
MVC	<i>Model-View-Controller</i> adalah pola desain perangkat lunak yang membagi aplikasi menjadi tiga komponen utama: model (data), view (antarmuka pengguna), dan controller (logika aplikasi).	6
<i>Routing</i>	Proses mengarahkan permintaan pengguna ke bagian aplikasi yang	6

	sesuai berdasarkan URL atau rute yang ditentukan.	
<i>Framework</i>	Kerangka kerja perangkat lunak yang menyediakan struktur dan alat dasar untuk pengembangan aplikasi.	3
<i>Database</i>	Sistem yang digunakan untuk menyimpan dan mengelola data secara terstruktur.	6
SDLC	<i>Software Development Life Cycle</i> adalah proses pengembangan perangkat lunak yang mencakup perencanaan, desain, pengembangan, pengujian, dan pemeliharaan.	11
XP	<i>Extreme Programming</i> adalah metodologi pengembangan perangkat lunak yang fokus pada praktik pengembangan yang cepat, kolaboratif, dan responsif terhadap perubahan.	12
<i>human centered approach</i>	pendekatan desain yang fokus pada kebutuhan, preferensi, dan keterbatasan pengguna untuk menciptakan solusi	14

	yang relevan dan mudah digunakan.	
UAT	<i>User Acceptance Testing</i> adalah pengujian yang dilakukan oleh pengguna akhir untuk memastikan perangkat lunak memenuhi kebutuhan mereka sebelum diluncurkan.	16
UI	<i>User Interface</i> adalah antarmuka pengguna, yaitu bagian dari aplikasi yang berinteraksi langsung dengan pengguna.	15
UX	<i>User Experience</i> adalah pengalaman keseluruhan pengguna dalam berinteraksi dengan aplikasi atau sistem.	15
<i>Relevance</i>	Tingkat keterkaitan atau kesesuaian informasi atau konten dengan konteks atau kebutuhan pengguna.	27
<i>Rigor</i>	Ketelitian dan keseriusan dalam melakukan suatu proses, terutama dalam penelitian atau analisis.	27
<i>Knowledge Base</i>	Koleksi informasi atau sumber daya yang	18

		digunakan untuk mendukung pengambilan keputusan atau pembelajaran.	
<i>push notifications</i>		Pesan atau pemberitahuan yang dikirimkan ke perangkat pengguna secara langsung untuk memberi tahu tentang pembaruan atau informasi penting.	177
<i>Dashboard</i>		Antarmuka visual yang menyajikan informasi penting secara ringkas dan mudah dipahami, sering digunakan untuk memantau kinerja atau status sistem.	178
<i>Optical Character Recognition</i>	<i>Character</i>	Teknologi yang digunakan untuk mengubah teks yang tercetak atau tulisan tangan pada gambar atau dokumen menjadi teks yang dapat diedit atau dicari.	178