

DAFTAR ISTILAH

- Sistem Informasi** : Sekumpulan elemen yang saling berinteraksi untuk menghasilkan informasi yang bermanfaat bagi penggunanya, melibatkan hardware, software, data, prosedur, dan manusia.
- POG (Pasar Online GNI)** : Sebuah UMKM yang menjual berbagai produk, seperti makanan, minuman, dan kebutuhan rumah tangga. Pasar ini berlokasi di Perumahan Grand Nusa Indah Cileungsi, Bogor
- E-Commerce** : Perdagangan elektronik berupa produk atau layanan yang memanfaatkan jaringan komputer seperti internet untuk transaksi, pertukaran data, dan pemasaran.
- UMKM** : Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah yang memiliki kontribusi besar terhadap perekonomian dengan cakupan unit usaha kecil dan menengah di berbagai sektor.
- Framework** : Sekumpulan instruksi, class, dan fungsi yang mempermudah pengembangan sistem tanpa menulis ulang sintaks secara berulang.
- MySQL** : Relational Database Management System (RDBMS) yang bersifat open-source untuk membuat, mengelola, dan menggunakan data.
- SDLC (Software Development Life Cycle)** : Metode pengembangan sistem yang terstruktur, melibatkan tahap seperti Requirement, Design, Implementation, Verification, dan Maintenance.

- Waterfall** : Metode pengembangan sistem SDLC linear dengan tahapan yang harus diselesaikan sebelum melanjutkan ke tahap berikutnya.
- UML (Unified Modeling Language)** : Bahasa untuk memvisualisasikan dan mendokumentasikan elemen dalam pembuatan sistem menggunakan notasi.
- Use Case Diagram** : Diagram UML yang menggambarkan interaksi antara aktor dengan fungsi sistem untuk mencapai tujuan tertentu.
- Activity Diagram** : Diagram UML yang menggambarkan aktivitas dalam sistem secara berurutan.
- Class Diagram** : Diagram UML yang menggambarkan struktur sistem, termasuk class, atribut, objek, dan relasi
- Sequence Diagram** : Diagram UML yang menggambarkan interaksi antar objek dalam sistem secara berurutan
- Blackbox Testing** : Metode pengujian sistem untuk mencari kesalahan pada fungsi, antarmuka, dan sensitivitas input sistem.
- User Acceptance Testing** : Metode evaluasi cepat untuk mengukur kemudahan penggunaan suatu sistem melalui *front-end*.