DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR ..... **ii**

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING ..... **iii**

LEMBAR PENGESAHAN ..... **iv**

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR ..... **v**

KATA PENGANTAR ..... **vi**

DAFTAR ISI ..... **viii**

DAFTAR TABEL ..... **xi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xii**

ABSTRAK ..... **xiii**

ABSTRACT ..... **xiv**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang **1**

1.2 Rumusan Masalah **4**

1.3 Pertanyaan Penelitian **4**

1.4 Batasan Masalah **4**

1.5 Tujuan Penelitian **4**

1.6 Manfaat Penelitian **5**

BAB II TINJAUAN PUSTAKA **6**

2.1 Tinjauan Pustaka **6**

2.2 Dasar Teori **14**

2.2.1 Sistem Informasi 14

2.2.2 Perancangan 15

2.2.3 User Interface 15

2.2.4 User Experience 16

2.2.5 HyperText Markup Language (HTML) 16

2.2.6 Cascading Style Sheets (CSS) 17
2.2.7 Tailwind(framework CSS) 17
2.2.8 Visual Studio Code (Vscode) 18
2.2.9 Figma 18
2.2.10 User Persona 19
2.2.11 User Centered Design 19
2.2.12 Usabilly Testing 21
2.2.13 UML 23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN 31
3.1 Objek dan Subjek Penelitian 31
3.2 Alat dan Bahan Penelitian 31
3.2.1 Perangkat Keras 31
3.2.2 Perangkat Lunak 31
3.2.3 Bahan 32
3.3 Diagram Alir Penelitian 32
3.3.1 Identifikasi Masalah 33
3.3.2 Studi Literatur 33
3.3.3 User Centered Design 33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 37
4.1 UML (*Unifield Modeling Language*) 40
4.2 *Wireframe* 44
4.1.1 Super Admin 45
4.1.2 Gudang 46
4.1.3 Kasir 49
4.3 *Prototype* 52
4.2.1 Super Admin 53
4.2.2 Gudang 56
4.2.3 Kasir 60
4.4 Evaluasi Desain (Evaluation Againts Requirements) 65
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 68