

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] C. Lastiko and B. S. Wicaksono, "Rancang Bangun Aplikasi Knowledge Management Pada Pelayanan Jasa Berbasis Web Dengan Metode Agile Development: Studi Kasus: Pt. Cakrawala Indonesia Sejahtera," *Log. J. Ilmu Komput. dan Pendidik.*, vol. 1, no. 4, pp. 954–975, 2023.
- [2] F. S. P. Muchtar and U. Darusalam, "Penerapan Metode Pencatatan Perpetual Pada Sistem Informasi Kasir Penjualan dan Pencatatan Barang," *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 6, no. 1, p. 588, 2022.
- [3] D. Wahyudi and N. R. Rahmi, "Pembuatan Sistem Informasi Bengkel Berbasis Website Pada Bengkel Ferdi Motor," *Nfos J.*, vol. 5, no. 2, pp. 1–6, 2022.
- [4] E. Zulianti, F. Nabyala, and A. Syauqi, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pada Bengkel Motor Savana Berbasis Web Menggunakan Metode Xp (Extreme Programming)," *J. Sist. Inf. dan Teknol. Perad.*, vol. 1, no. 1, pp. 12–17, 2020.
- [5] F. Z. Abhirama, E. Supriyanto, H. Murti, R. Sri, and A. Redjeki, "Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Web Pada Bengkel K41\_Garage Design and Development of a Web Based Information System for K41\_Garage Workshop," *J. Inf. Technol. Comput. Sci.*, vol. 6, no. 2, pp. 710–716, 2023.
- [6] Conni Lestari Siahaan and Syafrianto, "Desain UI/UX Website Inventory Barang Pada Pt Dari Visi Teknologi Menggunakan Metode User-Centered Design," *J. Zetroem*, vol. 5, no. 1, pp. 31–35, 2023.
- [7] H. Hendra and Y. F. Riti, "Perancangan Dan Implementasi Website Dengan Konsep Ui/Ux Untuk Mengoptimalkan Marketing Perusahaan," *J. Inform. dan Tek. Elektro Terap.*, vol. 11, no. 3s1, 2023.
- [8] A. Feisal Basri, A. Hamdi, and A. Bagus Wijaya, "Redesain Website Berbasis Prototype Menggunakan Metode User Centered Design," *Jutisi J. Ilm. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 12, no. 1, pp. 147–155, 2023.
- [9] S. Ernawati and A. D. Indriyanti, "Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Medical Tourism Indonesia Berbasis Mobile Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)(Studi ....," *J. Emerg. Inf. ....*, vol. 03, no. 04, pp. 90–102, 2022.
- [10] F. Kesuma Bhakti, I. Ahmad, and Q. J. Adrian, "Perancangan User Experience Aplikasi Pesan Antar Dalam Kota Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 2, pp. 45–54, 2022.
- [11] R. R. Marbun, F. Al Mufied, and R. Fauzi, "Perancangan User Interface/User Experience (Ui/Ux) Website Helpmeong Untuk Shelter Menggunakan Metode Goal-Directed Design," *JUPI (Jurnal Ilm. Penelit. dan Pembelajaran Inform.*, vol. 7, no. 4, pp. 1096–1109, 2022.
- [12] R. Sucihati, T. Sutabri, P. Studi, T. Informatika, and U. B. Darma, "Perancangan dan Pengukuran Kualitas Model User Interface Website Asosiasi Profesi Fotografi Indonesia Sumatera Selatan dengan Metode

- WebQual,” pp. 691–703.
- [13] P. W. Apriliani and P. Sukmasetya, “Rancangan User Interface / User Experience Pelacakan Hasil Panen Serai Wangi Menjadi Minyak Menggunakan Metode Design Sprint,” vol. 4, no. 2, pp. 346–356, 2023.
- [14] A. Sukmaaji, V. Nurcahyawati, U. Dinamika, K. Baruk, K. Surabaya, and P. J. Timur, “Perancangan User Interface ( UI )/ User Experience ( UX ) E-commerce Menggunakan Metode Lean UX dan User Experience Questionnaire ( UEQ,” vol. 11, no. 2, pp. 95–101, 2022.
- [15] A. N. Pramudhita, P. P. Arhandi, and F. B. Sukmadewi, “Perancangan User Interface Sistem Informasi Alumni Menggunakan Metode Webuse Dan User Centered Design,” *J. Teknol. Inf. dan Terap.*, vol. 9, no. 1, pp. 29–36, 2022.
- [16] D. Haryuda, M. Asfi, and R. Fahrudin, “Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company,” *J. Ilm. Teknol. Infomasi Terap.*, vol. 8, no. 1, pp. 111–117, 2021.
- [17] C. Ravelino and Y. A. Susetyo, “Perancangan UI/UX untuk Aplikasi Bank Jago menggunakan Metode User Centered Design,” *J. JTIIK (Jurnal Teknol. Inf. dan Komunikasi)*, vol. 7, no. 1, pp. 121–129, 2023.
- [18] N. F. Hakim, D. Muriyatmoko, and ..., “Analisis Dan Perancangan UI/UX Website Royo La-Tansa Mart Menggunakan Metode User Centered Design (UCD),” ... *Semin. Nas. Has. ...*, pp. 67–77, 2022.
- [19] A. Andini, I. Rusydi, and E. E. Putri, “Sistem Informasi Penjualan Sepeda Motor Berbasis WEB Pada PT. Sumber Jadi Kencana Motor,” *Device J. Inf. Syst. Comput. Sci. Inf. Technol.*, vol. 3, no. 1, pp. 7–16, 2022.
- [20] D. Saeful Malik and A. Zein, “Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Metode Personal Extreme Progaming Di Toko Surya Gemilang,” *51 | J. Ilmu Komput. JIK*, vol. V, no. 01, pp. 51–56, 2022.
- [21] N. Kahar, S. Puspitorini, and A. B. Iswandi, “Penerapan Ui/Ux Sistem Informasi Sponsorship Event Pt Indosat Ooredoo Dengan Metode Design Thinking,” *J. Akad.*, vol. 16, no. 1, pp. 81–87, 2023.
- [22] A. A. M. Suradi, “Perancangan Sistem Informasi Ujian Akhir Semester Berbasis Komputer Pada Perguruan Tinggi,” *Inspir. J. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 12, no. 1, p. 30, 2022.
- [23] D. Andrian, “Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, pp. 85–93, 2021.
- [24] I. Muntasir, G. Pramono, E. Nurninawati, S. Santoso, and H. Henderi, “Perancangan Sistem E-Ticket Pelaporan Incident Berbasis Web Pada Pt. Aerofood Indonesia,” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.*, vol. 7, no. 2, pp. 1070–1075, 2023.
- [25] P. S. Rosiana, A. Voutama, and A. A. Ridha, “Perancangan Ui/Ux Sistem Informasi Pembelian Hasil Tani Berbasis Mobile Dengan Metode Design Thinking,” *J. Inform. dan Tek. Elektro Terap.*, vol. 11, no. 3, pp. 246–253, 2023.
- [26] M. I. Ikhlas and Z. Zukhri, “Implementasi Metode Design Thinking Pada Perancangan UI/UX Website Tracking GPS Tiara Track,” *Automata*, vol. 3,

- no. 2, pp. 1–10, 2022.
- [27] A. Mirza *et al.*, “DESIGN OF UI/UX APPLICATIONS FOR MOBILE-BASED E-COMMERCE TECH.AN GADGETS USING THE DESIGN METHOD THINKING Perancangan Ui/Ux Aplikasi E-Commerce Tech.An Gadget Berbasis Mobile Menggunakan Metode Desig Thinking,” *Jisicom*, vol. 7, no. 1, pp. 58–73, 2023.
- [28] N. Hakam, “Perancangan UI/UX Aplikasi Amaze Layanan Online Travel Agent Menggunakan Aplikasi Figma,” *Integer J. Inf. Technol.*, vol. 7, no. 2, pp. 87–92, 2022.
- [29] D. Herlinudinkhaji, H. Afif, and V. Nurcahyani, “Perancangan Sistem Informasi Nilai Akademik Siswa Pada SMA NU 05 Brangsong Berbasis Web,” *J. Tek. Inform. dan Desain Komun. Vis.*, vol. 1, no. 1, pp. 51–65, 2022.
- [30] M. N. Ali, “Aplikasi Pemesanan Pada Mobil Rental Berbasis Website Pada CV Tsabitah Rent Car Bandar Lampung,” *J. Teknol. Pint.*, vol. 2, no. 6, pp. 1–12, 2022.
- [31] C. Sujana and D. Darmansyah, “Analisa Dan Perancangan Sistem Penjualan Barang Berbasis Web Pada Pt. Asia Tiara,” *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 12, no. 4, pp. 24–32, 2021.
- [32] P. P. Arhandi, S. N. Arief, and A. T. Firdausi, “Pengembangan Website Pendukung Mastery Based Learning Untuk Pembelajaran Mahasiswa,” *J. Inform. Polinema*, vol. 9, no. 1, pp. 51–58, 2022.
- [33] S. Sarwosri, S. Rochimah, U. L. Yuhana, D. O. Siahaan, and R. J. Akbar, “Pelatihan Pemrograman Web Dasar untuk Siswa di SMA Negeri 1 Bojonegoro,” *Sewagati*, vol. 8, no. 1, pp. 1053–1060, 2023.
- [34] Q. A. A. S. Siagian and M. B. S. Angkat, “The Perancangan Sistem Informasi Data Kunjungan Nasabah Bank Muamalat BeRbasis WeB,” *J. Teknol. Inf. Dan Komun.*, vol. 14, no. 1, pp. 86–95, 2023.
- [35] A. L. Kalua, R. Mantiri, C. Rumondor, and E. Mogogibung, “Sistem Informasi Pendaftaran Beasiswa dan Jadwal Legalisir Berbasis Website Responsif (Studi Kasus: Dinas Pendidikan Sulawesi Utara),” *J. Inf. Technol. Softw. Eng. Comput. Sci.*, vol. 2, no. 2, pp. 58–74, 2024.
- [36] R. Kurniawan and M. Budi, “Perancangan Ui/Ux Aplikasi Manajemen Penelitian Dan PengabdianKepada Masyarakat Menggunakan Aplikasi Figma,” *J. Sist. Inf.*, vol. 5, no. 1, pp. 2–7, 2022.
- [37] A. Y. Kurniawan, E. Sany, and M. Megawaty, “Penerapan UI UX Pada E-Commerce Batik Jambi Duo Serangkai Berbasis Web - (Studi Kasus Gerai Batik Jambi Duo Serangkai),” *J. Manaj. Inform. Jayakarta*, vol. 4, pp. 114–125, 2024.
- [38] S. R. Anggraeni and W. A. Kusuma, “Analisis Kebutuhan Pengguna Learning Management System Terhadap Pembelajaran Jarak Jauh Menggunakan Metode User Persona,” *Technol. J. Ilm.*, vol. 12, no. 3, p. 182, 2021.
- [39] V. Tiia *et al.*, “Prototipe Perancangan Mobile App ‘Lecis’ (Lecture Information System) Untuk Mahasiswa,” *Nutr. Food Sci.*, vol. 2, no. 1, pp. 1–10, 2021.
- [40] R. Kurniawan and D. Prananda Putra, “Perancangan User Interface Sistem

- Kredit Aktivitas Mahasiswa Stmik 'Amikbandung' Berbasis Website Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)," *J. Inf. Technol.*, vol. 4, no. 1, pp. 23–30, 2022.
- [41] A. Rachman, Y. A. D. Saputra, M. Hafidz, Z. A. I. Sugiman, and Y. Sahria, "Perancangan Ui/Ux Aplikasi Integrasi Teknologi Finansial 'Fihub' Menggunakan Metode User-Centered Design," *J. Inform. dan Tek. Elektro Terap.*, vol. 12, no. 1, 2024.
- [42] E. Kurniawan, N. Nofriadi, and A. Nata, "Penerapan System Usability Scale (Sus) Dalam Pengukuran Kebergunaan Website Program Studi Di Stmik Royal," *J. Sci. Soc. Res.*, vol. 5, no. 1, p. 43, 2022.
- [43] R. Abdillah, "Pemodelan Uml Untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta," *J. Fasilkom*, vol. 11, no. 2, pp. 79–86, 2021.
- [44] P. da S. Finamore *et al.*, "No Titleامين," *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. February, p. 2021.
- [45] G. E. M. Pongantung, A. L. Kaula, and D. T. Salaki, "Rad, Activity,Sequence," *J. Ilm. Sist. Inf. Akunt.*, vol. 3, no. 1, pp. 24–31, 2023.
- [46] S. Nabila, A. R. Putri, A. Hafizhah, F. H. Rahmah, and R. Muslikhah, "Pemodelan Diagram UML Pada Perancangan Sistem Aplikasi Konsultasi Hewan Peliharaan Berbasis Android (Studi Kasus: Alopel)," *J. Ilmu Komput. dan Bisnis*, vol. 12, no. 2, pp. 130–139, 2021.
- [47] T. Daffa, A. Dakhilullah, and B. Suranto, "Penerapan Metode User Centered Design Pada Perancangan Pengalaman Pengguna Aplikasi I-Star," *J. Inform.*, vol. 10, no. 1, pp. 1–7, 2021.
- [48] M. A. Sari and K. D. Tania, "Evaluasi Usability Pada Knowledge Management System (KMS) Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS) (PT. Telekomunikasi Indonesia Witel Sumatera Selatan)," *JBME J. Bisnis, Manaj. dan Ekon.*, vol. 3, no. 3, pp. 134–146, 2022.