

## DAFTAR ISTILAH

<b>Istilah</b>	<b>Deskripsi</b>	<b>Halaman Pertama Muncul</b>
Fishbone Diagram	Alat visual yang digunakan untuk mengidentifikasi dan menganalisis penyebab suatu masalah.	7
SIM	Sistem informasi manajemen.	10
<i>Dashboard</i>	Alat visual yang digunakan untuk mengkomunikasikan informasi kinerja bisnis secara cepat dan efektif.	11
UML	<i>Unified Modeling Language</i> adalah bahasa standar untuk merancang software.	11
KPI	<i>Key Performance Indicator</i> (KPI) adalah alat yang digunakan oleh organisasi untuk melacak dan mengukur kinerja terhadap tujuan spesifik yang telah ditetapkan.	12

UI	<i>User interface</i> merupakan bagian dari komputer dan perangkat lunak yang dapat dilihat, didengar, disentuh, diajak bicara, dan yang dapat dimengerti oleh manusia.	13
UX	<i>User Experience</i> atau UX berfungsi untuk mendefinisikan dan mempelajari betapa mudahnya menggunakan suatu produk baik dalam bentuk produk digital, antarmuka, pola navigasi dan komunikasi.	14
RAD	<i>Rapid Application Development (RAD)</i> adalah sebuah proses perkembangan perangkat lunak sekuensial linier yang menekankan siklus perkembangan dalam waktu yang singkat.	14

ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i> adalah sebuah alat pemodelan yang digunakan dalam desain basis data untuk menggambarkan hubungan antara entitas-entitas dalam sistem.	37
UAT	<i>User Acceptance Test</i> adalah metode yang digunakan untuk melakukan validasi sistem.	69