

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>UCAPAN TERIMAKASIH .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Deskripsi Umum Masalah .....	1
1.2    Analisa Masalah.....	4
1.3    Analisa Solusi yang Ada.....	7
1.4    Kesimpulan CD-1 .....	8
<b>BAB II DESAIN KONSEP SOLUSI.....</b>	<b>10</b>
2.1    Dasar Penentuan Spesifikasi .....	10
2.2    Batasan dan Spesifikasi.....	15
2.2.1    Introduction.....	15
2.2.2    Purpose .....	15
2.2.3    Scope .....	16
2.2.4    Acronyms and Abbreviations.....	18
2.2.5    References.....	22
2.2.6    Overview.....	23
2.2.7    System Overview.....	23
2.2.8    Functional Requirements .....	26
2.2.9    Non-Functional Requirements .....	27
2.2.10    Constraints .....	30
2.2.11.    Assumptions and Dependencies .....	31

2.2.12	Pengujian/Verifikasi Spesifikasi .....	31
2.2.13	Pengujian Aplikasi .....	31
2.2.14.	Mekanisme Verifikasi Spesifikasi .....	32
2.3	Kesimpulan CD-2 .....	33
<b>BAB III DESAIN RANCANGAN SOLUSI.....</b>		<b>35</b>
3.1	Alternatif Usulan Solusi.....	35
3.1.1	Web mobile.....	35
3.1.2	Aplikasi Mobile .....	36
3.2	Analisis dan Pemilihan Solusi .....	38
3.2.1	Desain Solusi Terpilih .....	38
3.3	Jadwal dan Anggaran.....	86
<b>BAB IV IMPLEMENTASI.....</b>		<b>102</b>
4.1	Deskripsi Umum Implementasi .....	102
4.2	Alat yang dibutuhkan.....	102
4.2.1	Figma .....	102
4.2.2	Visual Studio Code .....	103
4.2.3	XAMPP .....	103
4.2.4	Draw.io .....	103
4.2.5	PhpMyAdmin .....	103
4.2.6	Hosting.....	104
4.3	Komponen Utama .....	104
4.3.1	Front End .....	104
4.3.2	HTML .....	104
4.3.3	CSS .....	104
4.3.4	Java Script.....	105
4.3.5	Backend .....	105
4.3.6	Composer .....	105
4.4	Detil Implementasi.....	105
4.5	Desain Antar Muka .....	106
4.6	Data Base .....	128
4.7	Kode Struktur dan Logika .....	147

4.8	Library .....	179
4.9	Prosedur Pengoperasian .....	181
<b>BAB V PENGUJIAN SISTEM.....</b>		<b>184</b>
5.1	Skenario Umum Pengujian .....	184
5.2	Detail Pengujian.....	184
5.2.1	Black Box Testing .....	184
5.2.2	White Box Testing.....	185
5.2.3	Front-End .....	185
5.2.4	Back-end .....	185
5.2.5	Library .....	186
5.2.6	Alfa Testing .....	186
5.2.7	Beta Testing .....	274
5.3	Analisa Hasil Pengujian.....	317
5.3.3	Analisa Usability Testing.....	318
5.3.4	Stress Testing.....	319
5.3.5	Penetration Testing .....	322
5.4	Kesimpulan .....	322
<b>Daftar Pustaka .....</b>		<b>324</b>