

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sudiarsa, W. & Bagus, G. W. (2020). “*Analisis Usability pada Aplikasi Peduli Lindungi Sebagai Aplikasi Informasi dan Tracking COVID-19 dengan Heuristic Evaluation*”. *Jurnal of information technology and computer science (INTECOMS)*, Vol. 3, No. 2, 354-364.
- [2] Reksa, G. & Indra, D. (2021). (*Evaluasi antarmuka Prototype Aplikasi Beranda Layanan Dengan Metode Heuristic Evaluation*). *Jurnal Restikom:Riset Teknik Informatika dan Komputer*, Vol. 3, No. 3, 130-139.
- [3] Ghaisani, A. & Sulisty, Y. (2023). “*Evaluasi UX (User Experience) pada Sistem OpenLearning di Universitas Muhammadiyah Surakarta Menggunakan Heuristic Evaluation dan Usability Testing*”. *Jurnal Teknik Informatika (JUTIF)*, Vol 4, No 4, 681-691.
- [4] Syifadeasy, Z., Ardiansah, I., & Pujiyanto, T. (2020). “*Analisis User Experience Pada Warehouse Marketplace Dengan Metode Heuristic Evaluation*”. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi (JUTISI)*, Vol 6, No 1, 115-125.
- [5] Hutasoit, C., Heryana, N., & Rizal, A. (2022). “*Analisis User Experience pada Website Universitas Singaperbangsa Karawang Menggunakan Metode Heuristic Evaluation*”. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, Vol 4, No 4, 5001-5008.
- [6] Ahmat, F. & Krisnanik, E. (2023). “*Analisis User Experience dan Redesign User Interface Website Lembag Bantuan Hukum Jakarta dengan Metode Heuristic Evaluation*”. *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, Vol 4. No 1, 12-27.
- [7] Dharmawan, P. & Adha, N. (2023). “*Perancangan User Interface dan User Experience Pada website Employee Benefit PasarPolis menggunakan metode Design Thinking*. *Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, Vol 4, No 2, 757-769.
- [8] Hassenzahl, M. (2021). *Emotion in Human-Computer Interaction: Foundations, Methods, and Design*. CRC Press.
- [9] Nielsen, J. (2021). *Usability Engineering*. Morgan Kaufmann.
- [10] Alvian, M., Restu, S., & Darwis, M. (2022). “*Pengujian Usability Aplikasi Peduli Lindungi dengan Metode System Usability Scale (SUS)*”. *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*, Vol 4, No 2, 1-7.

- [11] Sauro. Jeff, "Measuring Usability with the System Usability Scale (SUS)", 2011.
- [12] Wirawan., dkk. (2021). "Perancangan Aplikasi Website Menggunakan Macromedia Dreamweaver Mx untuk Budaya Anggrek". *Jurnal TEKINFO*, Vol 22, No 2, 77-85.
- [13] Setiawan, B. (2021). *Dasar-Dasar Properti: Teori dan Praktik*. Penerbit buku Kompas.
- [14] Prasetyo, D. (2023). *Hukum Properti di Era Digital: Panduan Lengkap Untuk Pemilik Properti*. Penerbit Andi.
- [15] Dafitri, H., dkk (2023). "Pelatihan Desain UI/UX Website UMKM Profile Labscape Dengan Aplikasi Figma". *Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat Nusantara (JPkMN)*, Vol.3,No. 2, 1972-1980.
- [16] Rhiza, A. & Arwin, D. (2023) "Perbandingan Metode Evaluasi Usability antara Heuristic Evaluation dan Cognitive Walkthrough serta Rekomendasi Desain Pada Aplikasi Teman Bus". *Artikel Manajemen Informatika*. 1-10.