

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Rully Pramudita, Rita Wahyuni Arifin, Ari Nurul Alfian, Nadya Safitri, and Shilka Dina Anwariya, “Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui/Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya,” *J. Buana Pengabdi.*, vol. 3, no. 1, pp. 149–154, 2021, doi: 10.36805/jurnalbuanapengabdian.v3i1.1542.
- [2] P. Kaur, A. Dhir, S. Talwar, and K. Ghuman, “The value proposition of food delivery apps from the perspective of theory of consumption value,” *Int. J. Contemp. Hosp. Manag.*, vol. 33, no. 4, pp. 1129–1159, 2020, doi: 10.1108/IJCHM-05-2020-0477.
- [3] I. Digital and C. Conference, “BERTAHAN USAHA PADA UMKM DI TENGAH PANDEMIC COVID-19,” *J. Pengabdi. Dharma Laksana*, vol. 12, no. 1, pp. 187–193, 2021.
- [4] R. D. Monica, U. Ciptomulyono, D. Teknik, I. Teknologi, and S. Nopember, “Peningkatan Kualitas Pelayanan Aplikasi Mcdonald ’ s Menggunakan Metode Importance Performance Analysis (IPA) dan Quality Function Deployment (QFD),” vol. 11, no. 3, 2022.
- [5] H. Joo, “A study on understanding of UI and UX, and understanding of design according to user interface change,” *Int. J. Appl. Eng. Res.*, vol. 12, no. 20, pp. 9931–9935, 2017.
- [6] A. P. Hendradewa, “Perbandingan Metode Evaluasi Usability (Studi Kasus : Penggunaan Perangkat Smartphone),” *Teknoin*, vol. 23, no. 1, pp. 9–18, 2017, doi: 10.20885/teknoin.vol23.iss1.art2.
- [7] L. M. Ginting, G. Sianturi, and C. V. Panjaitan, “Perbandingan Metode Evaluasi Usability Antara Heuristic Evaluation dan Cognitive Walkthrough,” *J. Manaj.*

Inform., vol. 11, no. 2, pp. 146–157, 2021, doi: 10.34010/jamika.v11i2.5480.

- [8] A. Baladina, I. Aknuranda, and A. Kusyanti, “Analisis Hasil Perbandingan Penerapan Metode Heuristic Evaluation Menggunakan Persona dan Tanpa Persona (Studi Kasus: Situs Web Female Daily) | Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer,” *Jptiik*, 2018, [Online]. Available: <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/3831>
- [9] U. Ependi, T. B. Kurniawan, and F. Panjaitan, “System Usability Scale Vs Heuristic Evaluation: a Review,” *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 10, no. 1, pp. 65–74, 2019, doi: 10.24176/simet.v10i1.2725.
- [10] A. R. Perdanakusuma, B. T. Hanggara, and A. R. Hasnanursanti, “Analisis Usability Website Resmi Pemerintah Kota Surakarta Menggunakan Metode Heuristic Evaluation,” *J. Tecnoscienza*, vol. 6, no. 2, pp. 429–443, 2022, doi: 10.51158/tecnoscienza.v6i2.736.
- [11] M. Agarina, S. Sutedi, and A. S. Karim, “Evaluasi User Interface Desain Menggunakan Metode Heuristics Pada Website Sistem Informasi Manajemen Seminar Institut Bisnis dan Informatika (IBI) Darmajaya,” *Pros. Semin. Nas. Darmajaya*, vol. 1, no. 0, pp. 192–200, 2019, [Online]. Available: <https://jurnal.darmajaya.ac.id/index.php/PSND/article/view/1718>
- [12] S. Auliaddina, A. A. Puteri, and I. F. Anshori, “Perbandingan Analisa Usability Desain User Interface Pada Website Shopee Dan Bukalapak Menggunakan Metode Heuristic Evaluation,” *Technol. J. Ilm.*, vol. 12, no. 3, p. 188, 2021, doi: 10.31602/tji.v12i3.5183.
- [13] E. H. Siregar and F. Saadillah, “Pengaruh User Experience terhadap Kepuasan Konsumen Generasi Z pada Sistem Pemesanan Mcdelivery Mobile Application di Jawa Barat,” *J. Manaj. dan Organ.*, vol. 10, no. 2, pp. 92–101, 2020, doi: 10.29244/jmo.v10i2.30128.

- [14] R. F. A. Aziza, “Analisa Usability Desain User Interface Pada Website Tokopedia Menggunakan Metode Heuristics Evaluation,” *J. Tekno Kompak*, vol. 13, no. 1, p. 7, 2019, doi: 10.33365/jtk.v13i1.265.
- [15] H. T. Husna, F. Susanti, and A. Pratondo, “Perancangan Dan Implementasi Desain User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Pendidikan Seks Untuk Anak Usia 6-12 Tahun,” *eProceedings Appl. Sci.*, vol. 6, no. 2, pp. 2697–2706, 2020.
- [16] S. Rahayu Natasia, I. Wahyu Nur Rachma, M. Imam Ma, M. Fattah Ibnu Azmi, and dan Ridha Auliya, “Analisis User Interface Terhadap Website Badan Pusat Statistik Kota XYZ Dengan Menggunakan Metode Heuristic Evaluation,” *J. Softw. Eng. Inf. Commun. Technol.*, vol. 2, no. 1, pp. 45–53, 2021.
- [17] E. P. B. Pangaribuan, K. P. Utomo, I. Mas’ud, and D. B. Tandirau, “Analisis User Interface pada Situs Web Dinas Ketenagakerjaan Kota XYZ dengan Metode Heuristic Evaluation,” *SPECTA J. Technol.*, vol. 4, no. 2, pp. 63–74, 2020, doi: 10.35718/specta.v4i2.213.
- [18] A. Rahmadina, I. Aknuranda, and N. H. Wardani, “Evaluasi Usability Aplikasi E-TPT Berbasis Mobile Kantor Pelayanan Pajak Pratama Malang Utara dengan Menggunakan Metode Heuristic Evaluation,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 7, pp. 6396–6403, 2019.
- [19] A. Wise Jeremia, H. Muslimah Az-Zahra, and A. D. Herlambang, “Evaluasi Desain Antar Muka Website Dinas Koperasi Kota Malang Menggunakan Heuristic Evaluation,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 1, pp. 307–314, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [20] and I. H. F. Thaib, M. Papuangan, “Evaluasi Usability Menggunakan Metode Think Aloud Pada Aplikasi Mobile Mister Aladin,” vol. 01, no. 02, pp. 80–89, 2022.

- [21] F. Fatihahsari and C. Darujati, "Analisis Usability Mobile Apps Edlink dengan Menggunakan Heuristic Evaluation," *Sistemasi*, vol. 10, no. 2, p. 404, 2021, doi: 10.32520/stmsi.v10i2.1263.

