

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Hasil pretest siswa.....	2
Gambar 2. 1. Gambar Alur Multimedia Development Life Cycle [10].....	23
Gambar 2.2. Contoh storyboard AMPI.....	25
Gambar 2.3. Contoh usecase diagram aplikasi	25
Gambar 2.4. Contoh activity diagram tampil halaman utama	26
Gambar 2.5. Contoh sequence diagram Quiz.....	26
Gambar 2.6. Contoh koleksi asek dengan Adobe Animate	27
Gambar 2.7. Contoh pembuatan aplikasi	27
Gambar 2.8. Contoh distribusi aplikasi.....	28
Gambar 3.1. Diagram Alir	35
Gambar 4.1. Use Case Herodu.....	42
Gambar 4.2. Activity diagram Menu Pahlawan.....	42
Gambar 4.3. Activity diagram Pahlawan Kemerdekaan.....	43
Gambar 4.4. Activity diagram Pahlawan Pramuka.....	44
Gambar 4.5. Activity diagram Pramuka Siaga.....	45
Gambar 4.6. Activity diagram Menu About Me	46
Gambar 4.7. Activity diagram Melihat Quiz	47
Gambar 4.8. Activity diagram Mengerjakan Soal	48
Gambar 4.9. Activity diagram Menampilkan Score	49
Gambar 4.10. Activity diagram Melihat Media Pramuka.....	50
Gambar 4.11. Activity diagram Menampilkan Media Pramuka.....	51
Gambar 4.12. Halaman Home.....	53
Gambar 4.13. Halaman Menu	53
Gambar 4.14. Halaman Sub-Menu Materi.....	54
Gambar 4.15. Gambar Pembuka Menu Pahlawan Kemerdekaan	54
Gambar 4.16. Gambar Menu Pahlawan Kemerdekaan.....	55
Gambar 4.17. Informasi Tambahan Dari Menu Pahlawan Kemerdekaan	55
Gambar 4.18. Menu Pahlawan Pramuka.....	56
Gambar 4.19. Menu Pramuka Siaga	56
Gambar 4.20. Menu Pramuka Siaga	57
Gambar 4.21. Menu Quiz.....	57

Gambar 4.22. Contoh Quiz	58
Gambar 4.23. Skor Quiz.....	58
Gambar 4.24. Menu Media	59
Gambar 4.25. Contoh Media.....	59
Gambar 4.26. Menu About Me	60
Gambar 4.27. Distribusi Aplikasi	65
Gambar 4.28. Hasil PostTest Siswa	66
Gambar 4.29. hasil perbandingan nilai pretest dan posttest.....	67