

## DAFTAR ISI

<b>PERSETUJUAN PEMBIMBING TUGAS AKHIR</b> .....	iii
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	iv
<b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR</b> .....	v
<b>ABSTRAK</b> .....	vi
<b>ABSTRACT</b> .....	vii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	ix
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xi
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
<b>1.1. Latar Belakang Masalah</b> .....	1
<b>1.2. Perumusan Masalah</b> .....	3
<b>1.3. Pertanyaan Penelitian</b> .....	3
<b>1.4. Batasan Masalah/Ruang Lingkup</b> .....	4
<b>1.5. Tujuan Penelitian</b> .....	4
<b>1.6. Manfaat Penelitian</b> .....	5
<b>BAB II</b> .....	7
<b>LANDASAN TEORI</b> .....	7
<b>2.1 Tinjauan Pustaka</b> .....	7
<b>2.2 Landasan Teori</b> .....	12
<b>2.2.1 PT United Tractors Tbk</b> .....	13
<b>2.2.2 Sistem Informasi</b> .....	14
<b>2.2.3 Presensi</b> .....	15
<b>2.2.4 Website</b> .....	16
<b>2.2.5 Metode Waterfall</b> .....	17
<b>2.2.6 Unified Modeling Language (UML)</b> .....	18
<b>2.2.7 HTML(HyperText Markup Language)</b> .....	19
<b>2.2.8 PHP(Hypertext Preprocessor)</b> .....	19
<b>2.2.9 Laravel</b> .....	20
<b>2.2.10 Bootstrap</b> .....	20
<b>2.2.11 Black Box Testing</b> .....	20
<b>2.2.12 User Acceptance Testing (UAT)</b> .....	21

<b>BAB III.....</b>	<b>22</b>
<b>METODE PENELITIAN .....</b>	<b>22</b>
<b>3.1. Subyek dan Obyek Penelitian .....</b>	<b>22</b>
<b>3.2. Alat dan Bahan Penelitian.....</b>	<b>22</b>
3.2.1 Alat .....	22
3.2.2 Bahan .....	24
<b>3.3 Diagram Alir Penelitian.....</b>	<b>25</b>
3.3.1 Identifikasi Masalah .....	26
3.3.2 Pengumpulan Data.....	26
3.3.3 Desain Sistem.....	27
3.3.5 Development .....	28
3.3.6 Pengujian Sistem .....	30
3.3.7 Maintenance .....	31
3.3.8 Dokumentasi .....	32
<b>BAB IV HASIL PENGUJIAN DAN ANALISIS.....</b>	<b>33</b>
<b>4.1 Pengumpulan Data.....</b>	<b>33</b>
4.1.1 Pendahuluan .....	33
4.1.2 Hasil Survei Kinerja Sistem Presensi Di United Tractors.....	34
4.1.3 <i>Desain Sistem UML</i> .....	35
4.1.4 <i>Flowchart</i> Sistem .....	54
<b>4.2 Pengolahan Data .....</b>	<b>58</b>
4.2.1 Tampilan Antarmuka (User) .....	58
4.2.2 Tampilan Antarmuka (Admin).....	67
<b>4.3 Verifikasi dan Validasi .....</b>	<b>75</b>
4.3.1 Black Box Testing .....	75
4.3.2 User Acceptance Testing (UAT) .....	78
4.3.3 Maintenance .....	78
<b>4.4 Analisis Hasil .....</b>	<b>79</b>
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>81</b>
<b>5.1 Kesimpulan.....</b>	<b>81</b>
<b>5.2 Saran .....</b>	<b>82</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>83</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>88</b>