

DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
ABSTRAK.....	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	2
1.1. Latar belakang masalah.....	2
1.2. Perumusan masalah.....	4
1.3. Pertanyaan Penelitian.....	4
1.4. Batasan Masalah.....	4
1.5. Tujuan Penelitian.....	5
1.6. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	6
2.1. Tinjauan Pustaka.....	6
2.2. Dasar Teori.....	11
2.2.1. Website.....	11
2.2.2. <i>Java Script</i>	11
2.2.3. <i>PostgresSQL</i>	12
2.2.4. Metode <i>Waterfall</i>	12
2.2.6. <i>Unified modelling language</i>	13
2.2.7. <i>Blackbox Testing</i>	16
2.2.8 <i>System Usability Scale</i>	17
1.2.8 Teknik Sampling.....	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	19
3.1. Subyek dan Obyek Penelitian.....	19

3.2. Alat dan Bahan Penelitian.....	19
3.3. Diagram Alir Penelitian	20
3.3.1 Identifikasi masalah	21
3.3.2 Studi Literasi	22
3.3.3 Pengumpulan Data	22
3.3.4 Analisis kebutuhan.....	22
3.3.5 Desain.....	22
3.3.6 Implementasi	22
3.3.7 Pengujian.....	23
3.3.8 Pemeliharaan	23
3.3.9 Analisis Hasil Pengembangan.....	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	24
4.1 Hasil	24
4.2 Pembahasan.....	28
4.2.1 Pengumpulan Data	28
4.2.2 Analisis Kebutuhan	30
4.2.3 Desain.....	33
4.2.4 Implementasi	56
4.2.5 Pengujian.....	63
4.2.6 Analisis Hasil Pengembangan.....	78
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	79
5.1 Kesimpulan	79
5.2 Saran.....	79
DAFTAR PUSTAKA	81
LAMPIRAN.....	85