

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Pertanyaan Penelitian	5
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Penelitian Sebelumnya	7
2.2 Landasan Teori	18
2.2.1 <i>Website</i>	18
2.2.2 <i>User Interface</i>	18
2.2.3 <i>User Experience</i>	18
2.2.4 Figma	19
2.2.5 <i>Usability testing</i>	19

2.2.6	Metode <i>Extreme Programming</i>	19
2.2.7	<i>UML (Unified Modeling Language)</i>	21
2.2.8	Visual Studio Code	24
2.2.9	<i>Framework</i>	24
2.2.10	Laravel.....	25
2.2.11	<i>User centered design</i>	25
2.2.12	<i>System Usability Scale</i>	26
2.2.13	<i>Black Box Testing</i>	29
BAB III METODE PENELITIAN		31
3.1	Subjek dan Objek Penelitian	31
3.2	Alat dan Bahan	31
3.2.1	Alat.....	31
3.2.2	Bahan.....	32
3.3	<i>Diagram Alir Penelitian</i>	32
3.4	Pengumpulan Data	33
3.4.1	Wawancara.....	34
3.4.2	Hasil Evaluasi <i>Website Lama</i>	34
3.5	Perencanaan (<i>planning</i>).....	35
3.6	Perancangan (<i>Design</i>).....	35
3.6.1	<i>Understand Context of Use</i>	35
3.6.2	<i>Specify User Requirements</i>	36
3.6.3	<i>Design Solutions</i>	36
3.6.4	<i>Evaluate Against Requirements</i>	36
3.7	Pengkodean (<i>Coding</i>)	36
3.8	Pengujian (<i>Testing</i>).....	36

3.9	Peningkatan Perangkat Lunak (<i>Software Increment</i>)	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		38
4.1	Pengumpulan Data	38
4.1.1	Wawancara.....	38
4.1.2	Hasil Evaluasi <i>Website</i> Lama.....	38
4.2	Perencanaan (<i>Planning</i>)	40
4.3	Perancangan (<i>Design</i>).....	41
4.3.1	<i>Understand Context Of Use</i>	41
4.3.2	<i>Specify User Requirement</i>	43
4.3.2.1	Analisis Kebutuhan.....	44
4.3.3	<i>Design Solutions</i>	57
4.3.2.2	<i>Wireframe</i>	58
4.3.2.3	<i>Design Guidlines</i>	63
4.3.2.4	<i>High-Fi</i>	66
4.3.4	<i>Evaluate Agains Requirements</i>	76
4.4	Pengkodean (<i>Coding</i>)	76
4.4.1	Halaman Beranda	76
4.4.2	Halaman Jurusan	77
4.4.3	Halaman Ekskul	78
4.4.4	Halaman Berita.....	79
4.4.5	Halaman BKK.....	79
4.4.6	Halaman Karya.....	80
4.4.7	Halaman Pendaftaran	80
4.4.8	Halaman <i>Upload</i> Berita.....	81
4.4.9	Halaman Hapus Berita	81

4.5	Pengujian (<i>Testing</i>).....	82
4.6	Peningkatan Perangkat Lunak (<i>Software Increment</i>).....	86
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		87
5.1	Kesimpulan.....	87
5.2	Saran.....	88
DAFTAR PUSTAKA		89
LAMPIRAN.....		93