

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. D. Cahyani¹ and A. Dwi, “Penerapan Metode User Centered Design dalam Perancangan Ulang Desain Website MAN 1 Pasuruan,” *JEISBI*, vol. 03, 2022, [Online]. Available: <https://mansatupasuruan.sch.id>.
- [2] M. Puspita Eugenia, M. Abdurrofi, B. Almahenzar, and A. Khoirunnisa, “Pendekatan Metode User-Centered Design dan System Usability Scale dalam Redesain dan Evaluasi Antarmuka Website Studi Kasus Website Diseminasi Sensus Pertanian (User-Centered Design and System Usability Scale Method Approach in Website Interface Redesign and Evaluation: A Case Study of the Dissemination Agricultural Census Website),” 2022. [Online]. Available: <https://st2013.bps.go.id/>.
- [3] “Analisis User Experience dan Redesign Antarmuka Website Portal Berita Online dengan Metode User Centered Design (UCD) (Studi Kasus: Cakrawala.co)”.
- [4] D. A. Lestari, H. W. Utomo, and A. D. Septiadi, “Redesign Website Pariwisata Berbasis User Centered Design (UCD),” *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, vol. 10, no. 2, p. 615, Apr. 2023, doi: 10.30865/jurikom.v10i2.6096.
- [5] S. A. Santosa, “Redesign User Interface Dan User Experience Pada Website Sma Al-Irsyad Surabaya Untuk Meningkatkan Learnability Dan Memorability,” Universitas Dinamika, Surabaya, 2023.
- [6] A. Akhtar, B. Bakhtawar, and S. Akhtar, “Extreme Programming Vs Scrum: A Comparison Of Agile Models,” *International Journal of Technology, Innovation and Management (IJTIM)*, vol. 2, 2022, doi: 10.54489/ijtim.v2i1.77.
- [7] A. Saputra, A. Sahrul, A. Falah, N. A. Prasetyo, and A. Raharja, *Perancangan Sistem Layanan Pengaduan Masyarakat Berbasis Web Menggunakan Metode Extreme Programming*, vol. 3, no. 1. 2023.

- [8] A. Nurkholis, E. R. Susanto, and S. Wijaya, “Penerapan Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pelayanan Publik,” 2021.
- [9] D. M. D. Warouw, “Pentingnya Website Sebagai Media Informasi Destinasi Wisata Di Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kabupaten Minahasa Oleh Yunice Zevanya Surentu,” 2020.
- [10] D. Sebagai, S. S. Syarat, M. Gelar, and S. Komputer, “Perancangan Website Company Profile Cv.Cup10indo Menggunakan Metode Design Thinking Company Profile Website Design Of Cv.Cup10indo Using The Design Thinking Method Program Studi S1 Rekayasa Perangkat Lunak Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto 2023,” 2023.
- [11] M. Khandava Mulyadien, A. Kurniawan, D. R. Utami, and U. Enri, “Rancang Bangun Sistem Penjualan Sate Taichan Berbasis Web,” 2022.
- [12] I. Kresna A and D. Yuliana, “Rancang Bangun User Interface (Ui) Dan User Experience (Ux) Pada Sistem Informasi Pengarsipan Dokumen Berbasis Website Di Kabupaten Tegal,” *LEDGER : Journal Informatic and Information Technology*, vol. 1, no. 2, pp. 29–38, Oct. 2022, doi: 10.20895/ledger.v1i2.828.
- [13] M. R. Kurniawan Budi, “Perancangan Ui/Ux Aplikasi Manajemen Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat Menggunakan Aplikasi Figma,” 2022.
- [14] M. N. M. Al-Faruq, S. Nur’aini, and M. H. Aufan, “Perancangan Ui/Ux Semarang Virtual Tourism Dengan Figma,” *Walisongo Journal of Information Technology*, vol. 4, no. 1, pp. 43–52, Aug. 2022, doi: 10.21580/wjit.2022.4.1.12079.
- [15] D. Kustiawan *et al.*, “Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Koperasi Menggunakan Metode Extreme Programming,” *Jurnal Teknologi dan Informasi*, pp. 1–15, 2022, doi: 10.34010/jati.v12i1.

- [16] R. I. Borman, A. T. Priandika, and A. R. Edison, "Implementasi Metode Pengembangan Sistem Extreme Programming (XP) pada Aplikasi Investasi Peternakan," *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (Justin)*, vol. 8, no. 3, p. 272, Jul. 2020, doi: 10.26418/justin.v8i3.40273.
- [17] A. Widyanto and A. Adetanzil, "Implementasi Metode Extreme Programming Dalam Membangun Mobile Commerce Slb-B Pembina Palembang," *Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, vol. 3, pp. 1–5, Aug. 2022.
- [18] A. Voutama, "Sistem Antrian Cucian Mobil Berbasis Website Menggunakan Konsep CRM dan Penerapan UML," *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, vol. 11, no. 1, pp. 102–111, Feb. 2022, doi: 10.34010/komputika.v11i1.4677.
- [19] S. A. Pirawati, "Rekayasa Perangkat Lunak Perhitungan Harga Pokok Produksi Metode Full Costing Pada Umkm Mitra Cake Di Bandar Lampung," *Jurnal informasi danKomputer*, pp. 1–17, 2022.
- [20] W. Aliman, "Perancangan Perangkat Lunak untuk Menggambar Diagram Berbasis Android," *Syntax Literate ; Jurnal Ilmiah Indonesia*, vol. 6, no. 6, p. 3091, Jun. 2021, doi: 10.36418/syntax-literate.v6i6.1404.
- [21] S. A. B. F. R. R. P. H. P. Noviantoro Agung, "Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web," 2022.
- [22] S. Avicenna, "Pengembangan Ui/Ux Dengan Pendekatan Metode Ucd (Studi Kasus: Ais Uin Jakarta)," 2022.
- [23] F. Galuh Sembodo, G. Fadila Fitriana, and N. A. Prasetyo, "Evaluasi Usability Website Shopee Menggunakan System Usability Scale (SUS)," 2021. [Online]. Available: <http://jurnal.polibatam.ac.id/index.php/JAIC>
- [24] M. F. Azi, C. Wiguna, and K. N. Meiah, "Analisis User Interfaces Pada Website Kampiun ITTP Dengan Metode Heuristik dan System

Usability Scale (SUS),” *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, vol. 6, no. 2, p. 1080, Apr. 2022, doi: 10.30865/mib.v6i2.3802.

- [25] K. Erlangga Kamandika, G. Sastrawangsa, and M. Azman Maricar, “Usability Testing Website Dinas Perhubungan Provinsi Bali menggunakan System Usability Scale,” 2023. [Online]. Available: <https://dishub.baliprov.go.id/>,
- [26] A. Fahrezi, F. N. Salam, G. M. Ibrahim, R. R. Syaiful, and A. Saifudin, “Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Inventori Barang Berbasis Web di PT. AINO Indonesia.” [Online]. Available: <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>
- [27] A. C. Praniffa, A. Syahri, F. Sandes, U. Fariha, Q. A. Giansyah, and M. L. Hamzah, “Pengujian Black Box Dan White Box Sistem Informasi Parkir Berbasis Web Black Box And White Box Testing Of Web-Based Parking Information System,” 2023.