

**TUGAS AKHIR**

**RANCANG BANGUN GAME EDUKATIF KERAJINAN  
TANGAN BERBASIS UNITY MENGGUNAKAN  
PENDEKATAN *GAME DEVELOPMENT LIFE CYCLE*  
(GDLC)**

**(Studi Kasus: Perpustakaan Bergerak Limbah Pustaka)**



**MUHAMMAD ANGGORO CHANDRAVITA**

**21102179**

**Program Studi S1 Teknik Informatika**

**Direktorat Kampus Purwokerto**

**Universitas Telkom**

**Purwokerto**

**2025**