

DAFTAR PUSTAKA

- [1] F. I. Inayah dan M. Idris, “Implementasi Clean Code pada Pengembangan Aplikasi Berbasis Web,” *Automata*, vol. 2, no. 2, hlm. 113–116, 2021.
- [2] P. Afric, L. Sikic, A. S. Kurdija, dan M. Silic, “REPD: Source code defect prediction as *anomaly* detection,” *J. Syst. Softw.*, vol. 168, hlm. 110641, Okt 2020, doi: 10.1016/j.jss.2020.110641.
- [3] T. Britton, L. Jeng, G. Carver, P. Cheak, dan T. Katzenellenbogen, “Reversible Debugging Software: Quantify the Time and Cost Saved Using Reversible Debuggers,” *The Cambridge MBA*, Inggris. [Daring]. Tersedia pada: https://citeseerx.ist.psu.edu/document?doi=0be446c155f8efcf17ef3a103188c6ae6d27d9b4&repid=rep1&type=pdf&utm_source
- [4] Sasmito Budi Utomo, Mela Hidayah, dan Noer Lisna Anjani, “Deteksi Dini Identifikasi Insiden Pada Kejadian Anomali Perangkat Lunak dengan *System* Pendeteksi Anomali Perangkat Lunak Studi Kasus di Astra Life,” *Technologic*, vol. 13, no. 1, hlm. 25, Jun 2022.
- [5] Y. I. Rizqony, D. R. Akbi, dan F. D. S. Sumadi, “Analisis Karakteristik Malware Joker Berdasarkan Fitur Menggunakan Metode Statik Pada Platform Android,” *J. Repos.*, vol. 2, no. 10, hlm. 1368–1379, Sep 2020, doi: 10.22219/repositor.v2i10.1145.
- [6] Akhlaqul Wong Karimatullah Margin Wilujeng dan Adib Pakarbudi, “Rancang Bangun Aplikasi Tata Kelola Teknologi Informasi (TI) Berbasis *Framework* COBIT 5 Menggunakan Metode Prototype dengan Studi Kasus Universitas ABC Surabaya,” *SNESTIK*, Mar 2023.
- [7] H. Susanto, *Melakukan Pengujian Program*. Gowa: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan R.I, 2018.
- [8] F. N. Hasanah dan R. S. Untari, “Analisis Kemampuan Mendeteksi Error Kode Program Mata Kuliah Pemrograman Berorientasi Objek Pada

- Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Sidoarjo,” *Teknol. Dan Kejur. J. Teknol. Kejur. Dan Pengajarannya*, vol. 41, no. 2, hlm. 139–146, Sep 2018, doi: 10.17977/um031v41i22018p139.
- [9] D. Albuquerque, E. Guimaraes, M. Perkusich, H. Almeida, dan A. Perkusich, “ConCAD: A Tool for Interactive Detection of Code Anomalies,” dalam *Anais do X Workshop de Visualização, Evolução e Manutenção de Software (VEM 2022)*, Brasil: Sociedade Brasileira de Computação - SBC, Okt 2022, hlm. 31–35. doi: 10.5753/vem.2022.226597.
- [10] T. Bryksin *dkk.*, “Using Large-Scale *Anomaly* Detection on Code to Improve Kotlin Compiler,” dalam *Proceedings of the 17th International Conference on Mining Software Repositories*, Seoul Republic of Korea: ACM, Jun 2020, hlm. 455–465. doi: 10.1145/3379597.3387447.
- [11] D. Fadolkarim, E. Bertino, dan A. Sallam, “An *Anomaly* Detection System for the Protection of Relational *Database* Systems against Data Leakage by Application Programs,” dalam *2020 IEEE 36th International Conference on Data Engineering (ICDE)*, Dallas, TX, USA: IEEE, Apr 2020, hlm. 265–276. doi: 10.1109/ICDE48307.2020.00030.
- [12] C. Tsfaty dan M. Fire, “Malicious source code detection using a translation model,” *Patterns*, vol. 4, no. 7, hlm. 100773, Jul 2023, doi: 10.1016/j.patter.2023.100773.
- [13] U. C. Muff, C. Lee, P. Gottschlich, dan J. Gottschlich, “MP-CodeCheck: Evolving Logical Expression Code *Anomaly* Learning with Iterative Self-Supervision,” 14 April 2022, *arXiv*: arXiv:2204.07225. Diakses: 24 Juni 2024. [Daring]. Tersedia pada: <http://arxiv.org/abs/2204.07225>
- [14] Damar Auriga Daniswara, Avon Budiyono, S.T., M.T, dan Ahmad Almaarif, S.Kom, M.T, “Analisis deteksi malicious activity

menggunakan metode analisis malware dinamis berbasis anomali,” *E-Proceeding*, vol. 6, no. 2, hlm. 7796, Agu 2019.

- [15] J. Mohamad Arif, M. F. Ab Razak, S. R. Tuan Mat, S. Awang, N. S. N. Ismail, dan A. Firdaus, “Android mobile malware detection using fuzzy AHP,” *J. Inf. Secur. Appl.*, vol. 61, hlm. 102929, Sep 2021, doi: 10.1016/j.jisa.2021.102929.
- [16] Titus Aditya Kinaswara, Nasrul Rofi’ah Hidayati, dan Fatim Nugrahanti, “Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Berbasis Website pada Kelurahan Bantengan,” *Semin. Nas. Teknol. Inf. Dan Komun.*, vol. 2, no. 1, hlm. 71–75, 2019.
- [17] N. H. P. Wijayakusuma, Y. Saintika, dan I. Susanto, “Perancangan Website E-commerce Produk Kopi Menggunakan Metode Prototyping (Studi Kasus: Kedai Kopi Kontekstual),” *J. Inf. Syst. Inform.*, vol. 3, no. 3, hlm. 471–482, Okt 2021, doi: 10.51519/journalisi.v3i3.182.
- [18] A. Al Muhtadi dan L. Junaedi, “Implementasi Metode Prototype dalam Membangun System Informasi Penjualan Online pada Toko Herbal Pahlawan,” *J. Adv. Inf. Ind. Technol. JAIIT*, vol. 3, 2021.
- [19] D. J. Evan dan P. O. N. Saian, “Implementasi Python Framework Flask Pada Modul Transfer Out Toko Di Pt XYZ,” *JIPi J. Ilm. Penelit. Dan Pembelajaran Inform.*, vol. 8, no. 4, hlm. 1121–1131, Nov 2023, doi: 10.29100/jipi.v8i4.4020.
- [20] D. A. Manalu dan G. Gunadi, “Implementasi Metode Data Mining K-Means Clustering Terhadap Data Pembayaran Transaksi Menggunakan Bahasa Pemrograman Python Pada Cv Digital Dimensi,” *Infotech J. Technol. Inf.*, vol. 8, no. 1, hlm. 43–54, Jun 2022, doi: 10.37365/jti.v8i1.131.
- [21] S. Mariko, “Aplikasi website berbasis HTML dan JavaScript untuk menyelesaikan fungsi integral pada mata kuliah kalkulus,” *J. Inov. Teknol. Pendidik.*, vol. 6, no. 1, hlm. 80–91, Apr 2019, doi: 10.21831/jitp.v6i1.22280.

- [22] R. F. Ramadhan dan R. Mukhaiyar, “Penggunaan *Database* Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi,” *JTEIN J. Tek. Elektro Indones.*, vol. 1, no. 2, hlm. 129–134, Nov 2020, doi: 10.24036/jtein.v1i2.55.
- [23] J. S. P. Kase dan P. O. N. Saian, “Pengembangan Aplikasi Reporting Penentuan Kuantitas Maksimum Pada *System* Aplikasi Operasi Perusahaan Xyz Menggunakan Flask *Framework*,” *JIPi J. Ilm. Penelit. Dan Pembelajaran Inform.*, vol. 8, no. 4, hlm. 1288–1299, Nov 2023, doi: 10.29100/jipi.v8i4.4231.
- [24] D. F. Ningtyas dan N. Setiyawati, “Implementasi Flask *Framework* pada Pembangunan Aplikasi Purchasing Approval Request,” *J. Janitra Inform. Dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, hlm. 19–34, Apr 2021, doi: 10.25008/janitra.v1i1.120.
- [25] A. A. R. Febrina, D. Darlis, dan A. Rusdinar, “*System* Komunikasi Autonomous Boat Dan Ground Control Station Guna Mendukung Penelitian Autonomous Fish Feeder Swarm Boat Di Laboratorium Inacos Universitas Telkom”.
- [26] C. A. Györödi, D. V. Dumșe-Burescu, D. R. Zmaranda, dan R. Ș. Györödi, “A Comparative Study of MongoDB and Document-Based MySQL for Big Data Application Data Management,” *Big Data Cogn. Comput.*, vol. 6, no. 2, hlm. 49, Mei 2022, doi: 10.3390/bdcc6020049.
- [27] A. Albakri, H. Fatima, dan N. M. Elzein, “Survey on Reverse-Engineering Tools for Android Mobile Devices,” *Hindawi*, hlm. 7, 2022, doi: <https://doi.org/10.1155/2022/4908134>.
- [28] A. Abraham, *MobSF/Mobile-Security-Framework-MobSF*. (4 Februari 2025). JavaScript. Mobile Security *Framework*. Diakses: 5 Februari 2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://github.com/MobSF/Mobile-Security-Framework-MobSF>
- [29] Ni Luh Gede Pivin Suwirmayanti, I Komang Agus Ady Aryanto, I.G.A. Ngurah Wisrama Putra, Ni Kadek Sukerti, dan Rosalia Hadi,

- “Implementation Of Helpdesk System With Blackbox Testing,” *J. Ilm. Intech*, vol. 2, no. 2, hlm. 55–64, Nov 2020.
- [30] R. P. Adi, Y. Koswara, J. Tashika, Y. Devi, dan A. Saifudin, “Pengujian Black Box pada Aplikasi Pertokoan Minimarket Menggunakan Metode Equivalence Partitioning,” *J. Teknol. Sist. Inf. Dan Apl.*, vol. 3, no. 2, hlm. 100, Apr 2020, doi: 10.32493/jtsi.v3i2.4695.
- [31] K. Salsabila, F. T. Anggraeny, dan A. M. Rizki, “Pengujian System Pendukung Keputusan Penentuan Jurusan Pada Siswa Sma Dengan Menggunakan Metode Black Box Berbasis Equivalence Partitions,” *J. Inform. Polinema*, vol. 9, hlm. 39–44, 2022.
- [32] M. Syarif dan W. Nugraha, “Pemodelan Diagram Uml System Pembayaran Tunai Pada Transaksi E-Commerce,” *JTIK J. Tek. Inform. Kaputama*, vol. 4, no. 1, hlm. 64–70, Jan 2020, doi: 10.59697/jtik.v4i1.636.
- [33] I. H. Nugroho, “dibimbing.id - Use Case Diagram: Arti, Fungsi, Simbol, Cara Buat dan Contoh.” Diakses: 6 Februari 2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://dibimbing.id/blog/detail/use-case-diagram-beserta-seluk-beluknya>
- [34] D. Intern, “Apa itu Activity Diagram? Beserta Pengertian, Tujuan, Komponen,” Dicoding Blog. Diakses: 6 Februari 2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-activity-diagram/>
- [35] “What is Sequence Diagram?” Diakses: 6 Februari 2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/what-is-sequence-diagram/>
- [36] “Deployment Diagram in Unified Modeling Language(UML),” GeeksforGeeks. Diakses: 6 Februari 2025. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.geeksforgeeks.org/deployment-diagram-unified-modeling-languageuml/>