

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DALAM.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
LEMBAR ORISINALITAS.....	iv
ABSTRAK.....	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	4
1.3 Pertanyaan Penelitian.....	5
1.4 Batasan Masalah/Ruang Lingkup	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Landasan Teori	13
2.2.1 Kesehatan Mental.....	13
2.2.2 <i>Large Language Models (LLM)</i>	14
2.2.3 <i>Chatbot</i>	15
2.2.4 <i>Artificial Intelligence (AI)</i>	16
2.2.5 <i>Deep Learning</i>	17
2.2.6 <i>Transfer Learning</i>	17
2.2.7 <i>Transformers</i>	18
2.2.8 <i>Generative AI</i>	21
2.2.9 <i>Gemini</i>	22
2.2.10 Evaluasi <i>Chatbot</i>	23
2.2.11 <i>Node.js</i>	25
BAB III METODE PENELITIAN.....	26
3.1 Subjek dan Objek Penelitian.....	26

3.2	Alat dan Bahan Penelitian.....	26
3.2.1.	Alat.....	26
3.2.2.	Bahan.....	27
3.3	Diagram Alir Penelitian	28
3.3.1.	Pengumpulan Data dan Library	28
3.3.2.	Tabulasi	29
3.3.3.	<i>Preprocessing</i>	29
3.3.4.	<i>Training</i>	30
3.3.5.	<i>Testing</i>	31
3.3.6.	Evaluasi Performa <i>Chatbot</i>	32
BAB IV HASIL PENGUJIAN DAN ANALISIS		33
4.1	Hasil Pre-processing Data.....	33
4.2	Hasil Model.....	37
4.3	Pengujian	42
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		49
5.1	Kesimpulan	49
5.2	Saran	50
DAFTAR PUSTAKA		51
LAMPIRAN.....		55