

ABSTRAK

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS *WEB* DENGAN METODE *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT* (Studi Kasus SMA Negeri 1 Bantarkawung)

Perpustakaan adalah tempat yang memberikan pelayanan dan akses ke koleksi bahan bacaan dan informasi. Perpustakaan didirikan untuk memberikan akses kepada masyarakat umum, siswa, akademisi, dan peneliti. Perpustakaan terkait erat dengan pendidikan, karena berfungsi sebagai pusat pengetahuan dan pembelajaran. Sebagai lembaga pendidikan menengah atas yang berlokasi di Kecamatan Bantarkawung, Kabupaten Brebes, SMA Negeri 1 Bantarkawung memberikan lingkungan belajar yang mendukung bagi siswa. SMA Negeri 1 Bantarkawung masih menggunakan cara manual dalam mengelola data perpustakaan dengan keterbatasan aksesibilitas dalam pengelolaan informasi, mengakibatkan sejumlah masalah misalnya keterlambatan dalam pencarian informasi, serta ketidakcukupan pemulihan data. Penelitian ini memiliki tujuan untuk membuat sistem yang terintegrasi, yang dapat mempermudah pengelolaan data perpustakaan. Metode yang diterapkan dalam perancangan sistem menggunakan metode *rapid application development*, sementara metode pengujian yang dimanfaatkan untuk melakukan pengujian terhadap sistem adalah *usability testing* dan *black box testing*. Temuan dari penelitian ini adalah terciptanya sistem yang mampu menyelesaikan beragam kendala dalam manajemen data perpustakaan di SMA Negeri 1 Bantarkawung, divalidasi dengan metode *black box testing* dengan hasilnya selaras dengan yang diharapkan (berhasil), dan *usability testing* dengan nilai 0,85 yang artinya nilai tersebut sangat tinggi berdasarkan tingkat *cronbach's alpha*.

Kata kunci : Sistem Informasi Perpustakaan, SMA Negeri 1 Bantarkawung, *Rapid Application Development*, *Black Box Testing*, *Usability Testing*