

DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Pertanyaan Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Tujuan Penelitian	3
1.6 Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Dasar Teori	10
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	13
3.1 Objek dan Subjek Penelitian	13
3.2 Alat Penelitian	13
3.2.1 Spesifikasi Kebutuhan <i>Hardware</i>	13

3.2.2 Spesifikasi Kebutuhan <i>Software</i>	14
3.3 Diagram Alur Penelitian	15
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	19
4.1 Hasil	19
4.1.1 Fitur	19
4.1.2 Tampilan Antarmuka	20
4.1.3 Pengujian Sistem	38
4.1.3.1 <i>Black Box Testing</i>	38
4.1.3.2 Pengujian <i>Usability</i>	55
4.2 Pembahasan	57
4.2.1 <i>Requirement Planning</i>	57
4.2.1.1 Kebutuhan Sistem	58
4.2.1.2 Kebutuhan Fungsional	58
4.2.2 <i>Design System</i>	61
4.2.2.1 Proses Iterasi ke-1	61
4.2.2.2 Proses Iterasi ke-2	121
4.2.3 <i>Implementation</i>	147
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	148
5.1 Kesimpulan	148
5.2 Saran	148
DAFTAR PUSTAKA	149
LAMPIRAN	152