

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. Haniefam, A. B. Prasetijo, and D. Eridani, “Perancangan Front-End Aplikasi Reservasi Talanoa Kopi and Space Menggunakan Framework Flutter Designing the Front-End of Talanoa Coffee and Space Reservation App Using Flutter Framework,” *Jurnal Teknik Komputer*, vol. 1, no. 3, pp. 120–125, 2022, doi: 10.14710/jtk.v1i3.36899.
- [2] S. R. N. Ilham Puji Saputra, “Rancang Bangun Aplikasi Siska (Sistem Informasi Karier) Berbasis Android,” *Jurnal Manajemen Informatika*, vol. 10, no. 2, pp. 21–28, 2020.
- [3] B. Hartono, “Cara Mudah dan Cepat Belajar Pengembangan Sistem Informasi,” Penerbit Yayasan Prima Agus Teknik, vol. 7, no. 1, pp. 1–233, Feb. 2021, [Online]. Available: <https://penerbit.stekom.ac.id/index.php/yayasanpat/article/view/256>
- [4] M. Septiani, R. Aulianita, V. Sofica, and N. Hasan, “Sistem Informasi Penjualan Kayu Kusen Berbasis Website,” *Bianglala Informatika*, vol. 9, no. 2, pp. 103–107, 2021, doi: 10.31294/bi.v9i2.11603.
- [5] F. Suleman, N. O. Idris, and S. A. Utiahman, “Sistem Informasi Penjualan dan Promosi Kayu Bangunan dan Rumah Berbasis Web,” *JSAI (Journal Scientific and Applied Informatics)*, vol. 4, no. 3, pp. 378–382, 2021, doi: 10.36085/jsai.v4i3.2438.
- [6] A. Listianto, Suhartini, and Fajriyah, “Sistem Informasi Penjualan pada Depot Kayu Serasan Jaya 3 dengan Metode Pengembangan Extreme Programming,” *Elkom : Jurnal Elektronika dan Komputer*, vol. 16, no. 2, pp. 369–381, Dec. 2023, doi: 10.51903/elkom.v16i2.1366.
- [7] M. Z. Nurdianto and E. Yulianingsih, “Sistem Informasi Penjualan Gazebo dan Rumah Kayu Berbasis Web Menggunakan Metode CRM (Customer Relationship Management),” *JUPITER (Jurnal Penelitian Ilmu dan ...)*, pp. 627–637, 2023.
- [8] A. J. Saputra, “Sistem Informasi Penjualan Furniture pada Sumber Jaya Jati Berbasis Web,” *Jurnal Multi Media dan Android (JMA)*, vol. 2, no. 1, 2021, Accessed: Aug. 13, 2024. [Online]. Available: <https://jurnal.umitra.ac.id/index.php/JMA/article/viewFile/725/594>
- [9] M. Dinul Fitrah, S. Endang Anjarwani, and B. Irmawati, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Kerajinan Bambu Berbasis Website dengan Metode Prototyping,” Universitas Mataram, Mataram, 2024.

- [10] R. M. Rizki and D. Gunawan, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pemesanan Berbasis Website pada Kerjakayu Furniture," Universitas Muhammadiyah Surakarta, Surakarta, pp. 1–26, 2024. Accessed: Aug. 13, 2024. [Online]. Available: <https://eprints.ums.ac.id/121638/1/Naskah%20Publikasi.pdf>
- [11] L. F. Luthfyana, "Rancang Bangun Aplikasi Smart Training Berbasis Android Menggunakan Flutter Dengan Metode RAD," *JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)*, vol. 8, no. 2, pp. 420–437, 2021, doi: 10.35957/jatisi.v8i2.828.
- [12] K. S. Gusti, Y. Mulyani, and T. Septiana, "Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Perkuliahan Tatap Muka Berbasis Mobile Menggunakan Framework Flutter," *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, vol. 12, no. 1, 2024, doi: 10.23960/jitet.v12i1.3903.
- [13] I. M. Widiarta, M. Julkarnain, and J. Imanulloh, "Rancang Bangun Aplikasi Uts in Me Berbasis Android Menggunakan Flutter Dengan Metode Rapid Application Development," *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains*, vol. 3, no. 4, pp. 447–452, 2021, doi: 10.51401/jinteks.v3i4.1323.
- [14] A. Rauf and A. T. Prastowo, "Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1 Terbanggi Besar)," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI)*, vol. 2, no. 3, p. 26, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- [15] Y. Mulyanto, F. Hamdani, and Hasmawati, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan pada Toko OMG Berbasis Web di Kecamatan Empang Kabupaten Sumbawa," *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains (Jinteks)*, vol. 2, no. 1, pp. 69–77, Feb. 2020, doi: 10.51401/jinteks.v2i1.560.
- [16] A. Pratama, S. Fachrurrazi, and M. Ula, "Perancangan Dan Aplikasi Model Sistem Informasi Sekolah," *Sisfo: Jurnal Ilmiah Sistem Informasi*, vol. 5, no. 1, pp. 27–33, 2021, doi: 10.29103/sisfo.v5i1.4850.
- [17] S. Dwiyatno, S. Sulistiyono, H. Abdillah, and R. Rahmat, "Aplikasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web," *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset dan Observasi Sistem Komputer*, vol. 9, no. 2, pp. 83–89, 2022, doi: 10.30656/prosisko.v9i2.5387.
- [18] A. Gunawan, "Hubungan Persediaan dengan Penjualan pada Laporan Keuangan Koperasi Bukit Muria Jaya Tahun 2021-2022," *Jurnal PBM*, vol. 23, no. 43, pp. 95–109, 2023, Accessed: Aug. 13, 2024. [Online]. Available: https://stiepbm.ac.id/download/jurnal-pbm-vol-xxiii-no-43-31-oktober-2023_akhmad-gunawan

- [19] P. R. Setiawan, "Sistem Pemesanan Menu Pada Restoran Berbasis Android," *IT Journal Research and Development*, vol. 5, no. 2, pp. 193–203, 2020, doi: 10.25299/itjrd.2021.vol5(2).5866.
- [20] Nurman Hidayat and Kusuma Hati, "Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Rapor Online (SIRALINE)," *Jurnal Sistem Informasi*, vol. 10, no. 1, pp. 8–17, 2021, doi: 10.51998/jsi.v10i1.352.
- [21] M. S. P, Muhammad Dedi Irawan, and Ahyat Perdana Utama, "Implementasi RAD (Rapid Application Development) dan Uji Black Box pada Administrasi E-Arsip," *sudo Jurnal Teknik Informatika*, vol. 1, no. 2, pp. 60–71, 2022, doi: 10.56211/sudo.v1i2.19.
- [22] R. A. Firdaus, "Rancang Bangun Aplikasi E-Voting Berbasis Mobile dengan Framework Flutter (Studi Kasus: Pemilu Raya Mahasiswa HMTIF-UNPAS)," Universitas Pasundan, Bandung, 2022. Accessed: Aug. 13, 2024. [Online]. Available: <http://repository.unpas.ac.id/id/eprint/60112>
- [23] D. Chopra and R. Khurana, *Flutter and Dart: Up and Running Build native apps for both iOS and Android using a single codebase*. London: BPB Online, 2023. [Online]. Available: www.bpbonline.com
- [24] A. Biessek, *Flutter for Beginners*, 2nd ed. Birmingham: Packt Publishing, 2019. Accessed: Aug. 14, 2024. [Online]. Available: <https://openlibrary.telkomuniversity.ac.id/pustaka/160493/flutter-for-beginners-an-introductory-guide-to-building-cross-platform-mobile-applications-with-flutter-and-dart-2.html>
- [25] B. Unhelkar, *Software Engineering with UML*, 3rd ed. Boca Raton: Taylor & Francis Group, 2017. doi: 10.1201/9781351235181.
- [26] W.N Cholifah, Y.Yulianingsih, and S. M. Sagita, "Pengujian Black Box Testing pada aplikasi action & strategy bebrbisnis Android dengan Teknologi Phonegap," *STRING (Satuan Tulisan Ris. Dan Inov. Teknol.*, Vol. 3, no. 2, p. 206, 2018, doi: 10.30998/string.v3i2.3048.
- [27] T. Kurniawan, S. Samsudin, and T. Triase, "Implementasi Layanan Firebase pada Pengembangan Aplikasi Sewa Sarana Olahraga Berbasis Android," *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, vol. 6, no. 1, p. 13, Mar. 2021, doi: 10.32493/informatika.v6i1.10270.
- [28] A. Agustin Muris, J. Ratu Penghulu No, K. Sari, K. Ogan Komering Ulu, and S. Selatan, "Informatikan Dan Teknologi (Intech) Pembuatan Company

Profile Rutan Klas II B Baturaja Menggunakan Android Studio,” *JURNAL INTECH*, vol. 4, no. 1, pp. 1–6.

- [29] A. Ikhsandi, H. Laili, J. Akbar, and Y. Efendi, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website SMKN 1 Tambang,” *TeIKa*, vol. 12, pp. 147–155, Oct. 2022, doi: 10.36342/teika.v12i02.2940.
- [30] G. P. P. Hapsari and Z. Zulherman, “Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa,” *Jurnal Basicedu*, vol. 5, no. 4, pp. 2384–2394, Jul. 2021, doi: 10.31004/basicedu.v5i4.1237.