

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Rencana Kegiatan.....	3
BAB II KAJIAN PUSTAKA	5
2.1 <i>User Interface (UI)</i>	5
2.2 <i>User Experience (UX)</i>	5
2.3 <i>User Centered Design</i>	6
2.4 <i>Design Thinking</i>	6
2.5 System Usability Scale (SUS).....	8
2.6 Time on Task & Error Rate	9
BAB III PERANCANGAN SISTEM	10
3.1 Alur Penelitian.....	10
3.2 Tahap Pendahuluan	10
3.3 Tahap Pengumpulan Kebutuhan	11
3.4 Specify User Requirement.....	12
3.5 Design Solution	13
3.6 Tahap Analisis Kesimpulan.....	13
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	14
4.1 Membuat Design Solution.....	14
4.1.1 Low Fidelity Wireframe	14
4.1.2 High Fidelity Desain UI (<i>User Interface</i>) Untuk Prototype	38
4.2 Evaluasi Desain	47

4.2.1 Usability Testing.....	47
4.2.2 Time on Task & Error Rate	48
4.2.3 System Usability Scale	49
4.3 Analisis Hasil Usability Testing.....	51
4.3.1 Hasil Pengujian Time on Task & Error Rate.....	51
4.3.2 Hasil Pengujian SUS.....	53
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	55
5.1 Kesimpulan.....	55
5.2 Saran.....	57
Daftar Pustaka.....	58
Lampiran	60