

## Daftar Isi

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
Kata Pengantar.....	v
Daftar Isi.....	vii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	3
1.2.1. Permasalahan Umum.....	3
1.2.2. Permasalahan Khusus .....	4
1.3. Rumusan Masalah.....	4
1.4. Tujuan dan Sasaran Perancangan .....	5
1.4.1. Tujuan .....	5
1.4.2. Sasaran.....	5
1.5. Batasan Perancangan.....	5
1.6. Manfaat Perancangan.....	5
1.7. Metode Perancangan.....	6
1.7.1. Pengumpulan data primer .....	6
1.7.2. Pengumpulan data sekunder .....	7
1.7.3. Analisis Data.....	7
1.7.4. Menentukan Ide Gagasan .....	7
1.7.5. Menerapkan Ide Gagasan .....	8
1.7.6. Hasil Perancangan.....	8
1.8. Kerangka Berpikir .....	8
1.9. Sistematika Pembahasan .....	8
BAB II KAJIAN LITERATUR DAN STANDARISASI .....	10
2.1. Definisi Museum .....	10
2.2. Klasifikasi Museum.....	10
2.2.1. Klasifikasi museum berdasarkan status kepemilikan:.....	10
2.2.2. Klasifikasi museum berdasarkan koleksi pameran .....	11
2.2.3. Klasifikasi museum berdasarkan koleksi pameran .....	11
2.3. Definisi Zoologi.....	12

2.4.	Standarisasi Proyek .....	14
2.5.	Standar Bangunan Cagar Budaya.....	14
2.6.	Standar Fasilitas Museum .....	16
2.7.	Storyline .....	19
2.8.	Penyajian Museum.....	20
2.9.	Alur Sirkulasi.....	20
2.10.	Ergonomi Display Koleksi .....	22
2.11.	Penghawaan dan Kelembaban.....	24
2.12.	Pencahayaan Ruangan .....	26
2.12.	Pendekatan Desain .....	27
2.13.	Fun Learning.....	27
2.14.	Studi Preseden .....	32
2.14.1.	The Smithsonian National Museum of Natural History.....	32
2.14.2.	Universeum Science Centre .....	37
BAB III DESKRIPSI PROJEK DAN DATA ANALISIS .....		40
3.1.	Deskripsi Proyek.....	40
3.1.1.	Analisis Proyek secara umum.....	40
3.2.	Analisis Site Eksisting .....	53
3.3.	Analisis Kasus Perancangan .....	56
3.4.	Kesimpulan Hasil Analisis Site Eksisting .....	67
3.5.	Studi Banding .....	67
3.5.1.	Museum Satwa Jawa Timur Park 2 .....	67
3.5.2.	Museum Geologi Bandung.....	71
3.6.	Matrix dan Kesimpulan Studi Banding.....	75
3.7.	Analisis Perancangan .....	87
BAB IV TEMA DAN KONSEP IMPLEMENTASI PERANCANGAN.....		111
4.1.	Konsep Perancangan.....	111
4.1.1.	Konsep <i>Storyline</i> .....	111
4.1.2.	Konsep Display Vitrine .....	114
4.1.3.	Implementasi <i>Fun-Learning</i> .....	115
4.1.4.	Konsep Sirkulasi dan Aktivitas Pengunjung .....	121
4.1.5.	Konsep Pencahayaan .....	122
4.1.6.	Konsep Penghawaan .....	124
4.2.	Konsep Perancangan Ruang Pamer .....	124
4.2.1.	Konsep Less Distraction .....	124
4.3.	Konsep Suasana Ruang Interaktif dan Bermain Anak.....	127

4.3.1.	Konsep Hutan Hujan Tropis Sangkima Kalimantan.....	128
4.4.	Konsep Teknologi Tepat Guna <i>Vitrine Display</i> .....	131
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....		132
5.1.	Kesimpulan.....	132
5.2.	Saran .....	133
Lampiran Koleksi Museum.....		134
Daftar Pustaka.....		140