

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metode Penelitian.....	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Penelitian Terkait	5
2.2. Provider	6
2.3. Riverpod.....	7
2.4. <i>State Management</i>	9
2.5. CPU Usage.....	9
2.6. Memory Usage	10
2.7. <i>Android Profiler</i>	10
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM.....	11
3.1. Desain Perancangan Sistem	11
3.2. Studi Literatur	11
3.3. Implementasi dan Pengembangan Perangkat Lunak	11
3.4. Membuat Skenario Pengujian	14
3.5. Menjalankan Pengujian.....	16
BAB 4 HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	18
4.1. <i>Widget Rebuild Stats</i>	18
4.2. CPU Usage.....	20
4.3. Memory Usage	21

4.4.	Analisis Hasil Pengujian	22
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	24
5.1.	Kesimpulan.....	24
5.2.	Saran.....	24
	DAFTAR PUSTAKA	26