

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR ORISINALITAS .....	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL .....	xi
<b>BAB 1    PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1.    Latar Belakang .....	1
1.2.    Rumusan Masalah .....	4
1.3.    Tujuan dan Manfaat .....	4
1.4.    Batasan Masalah .....	4
1.5.    Metode Penelitian.....	4
1.6.    Jadwal Pelaksanaan.....	6
<b>BAB 2    TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>7</b>
2.1. <i>E-Learning</i> .....	7
2.2.    Learning Management System.....	7
2.3.    Metode Waterfall .....	8
2.4.    Android .....	8
2.5.    Android Studio .....	9
2.6.    Espresso UI Testing.....	9
2.7.    JUnit Testing.....	10
2.8.    Model-View-View Model (MVVM).....	10
2.9.    Clean Architecture .....	11
2.10.    SonarQube.....	11
<b>BAB 3    PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>12</b>
3.1.    Analisis Kebutuhan.....	12
3.2.    Desain.....	15
3.2.1.    Gambaran Umum Sistem .....	16
3.2.2.    Diagram Alir.....	18

3.2.3.	Perancangan Antarmuka .....	20
3.2.4.	Fungsi dan Fitur .....	23
3.2.5.	Use Case Diagram .....	25
3.3.	Implementasi .....	26
3.4.	Pengujian Aplikasi .....	34
<b>BAB 4</b>	<b>HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS .....</b>	<b>41</b>
4.1.	Unit Test .....	41
4.2.	Hasil User Interface Test .....	43
4.3.	Pengujian SonarQube .....	50
<b>BAB 5</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>51</b>
5.1.	Kesimpulan .....	51
5.2.	Saran .....	51
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>52</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>		<b>56</b>