

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	v
Kata Pengantar	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Perumusan Masalah	3
I.3 Tujuan Penelitian	3
I.4 Batasan Penelitian.....	3
I.5 Manfaat Penelitian	4
I.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
II.1 Manajemen Sumber Daya Manusia.....	6
II.2 <i>Competency-Based Human Resources Management</i>	6
II.3 Pelatihan dan Pengembangan	7
II.4 <i>Software Engineering</i>	8
II.5 Pengembangan Perangkat Lunak	9
II.6 <i>Dashboard</i>	19
II.6.1 <i>Dashboard</i> dan Strategi	20
II.7 <i>Web Browser</i>	21

II.8 <i>Laravel</i>	21
II.9 <i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	23
II.10 <i>Bootstrap</i>	23
II.11 <i>XAMPP</i>	24
II.12 Penelitian Terdahulu.....	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	28
III.1 Kerangka Berpikir	28
III.2 Sistematika Penelitian	29
III.3 Alasan Pemilihan Metode	34
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	36
IV.1 <i>Planning</i>	36
IV.1.1 Analisis Masalah	36
IV.1.2 Analisis Solusi	37
IV.2 <i>Requirement</i>	37
IV.2.1 Analisis Kebutuhan fitur	37
IV.2.2 Arsitektur Aplikasi	39
IV.2.3 Perencanaan Iterasi	40
IV.3 <i>Analysis & Design</i>	41
IV.3.1 Perancangan Antarmuka Aplikasi.....	41
IV.3.1.1 Perancangan UI/UX	41
IV.3.2 Use Case Diagram.....	48
IV.3.3 Use Case Scenario.....	49
IV.3.4 Activity Diagram	53
IV.3.5 <i>Sequence Diagram</i>	57
IV.3.6 <i>Class Diagram</i>	62
IV.3.7 Entity Relationship Diagram.....	65

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	67
V.1 Implementasi	67
V.2 <i>Testing</i>	71
V.2.1 <i>Automated Testing</i>	71
V.2.2 <i>Black Box Testing</i>	77
V.2.3 <i>Usability Testing</i>	79
V.2.4 <i>System Usability Scale</i>	80
V.3 <i>Evaluation</i>	82
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	83
VI.1 KESIMPULAN	83
VI.2 SARAN	83
DAFTAR PUSTAKA	84
LAMPIRAN.....	86