

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Suparman, Muzakir, and V. Fattah, *EKONOMI PARIWISATA: Teori, Model, Konsep, dan Strategi Pembangunan Pariwisata Berkelanjutan*. Jakarta Selatan: Publica Indonesia Utama, 2023.
- [2] P. E. Wirawan, V. Oktaviany, and Nuruddin, *PENGANTAR PARIWISATA*. Bali: NILA CAKRA, 2022.
- [3] I. G. B. R. Utama, *Pengantar Industri Pariwisata*. Yogyakarta: DEEPUBLISH, 2014.
- [4] S. Saniati, M. A. Assuja, N. Neneng, A. S. Puspaningrum, and D. R. Sari, "Implementasi E-Tourism sebagai Upaya Peningkatan Kegiatan Promosi Pariwisata," *Int. J. Community Serv. Learn.*, vol. 6, no. 2, pp. 203–212, 2022, doi: 10.23887/ijcsl.v6i2.45559.
- [5] A. Rizky Natasya and I. R. Mukhlis, "Sistem Informasi Pemesanan Tiket Wisata Kota Surabaya Berbasis Web Menggunakan Metode Model View Controller Web-Based Information System for Ordering Tourist Tickets for the City of Surabaya Using the Model View Controller Method," *J. Ilm. Inform. dan Komput.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–9, 2024.
- [6] S. Hermawati and Y. Milawaty, "Potensi Industri Pariwisata Kabupaten Banyumas," *J. Ekon. Bisnis*, vol. 3, no. 16, pp. 173–181, 2016.
- [7] I. J. Kusuma, K. Kusnandar, P. J. Nurcahyo, and R. Festiawan, "Wisata Germanggis dan Potensinya Sebagai Prasarana Aktivitas Jasmani Siswa Sekolah Dasar," *J. MensSana*, vol. 6, no. 1, pp. 100–108, 2021, doi: 10.24036/menssana.06012021.25.
- [8] A. Andriani and E. Qurniati, "Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Online Dengan Metode Rapid Application Development (RAD)," *J. Speed – Sentra Penelit. Eng. dan Edukasi*, vol. 10, no. 3, pp. 49–54, 2018, [Online]. Available: <http://speed.web.id/ejournal/index.php/speed/article/view/392/385>
- [9] T. Ardiansah and D. Hidayatullah, "Penerapan Metode Waterfall Pada Aplikasi Reservasi Lapangan Futsal Berbasis Web," *J. Inf. Technol. Softw. Eng. Comput. Sci.*, vol. 1, no. 1, pp. 6–13, 2022, doi: 10.58602/itsecs.v1i1.8.
- [10] G. E. Prasetyo, D. A. Megawaty, and A. D. Putra, "Sistem Pelayanan Jasa Tour and Travel Berbasis Web," *J. Ilm. Inform. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 2, pp. 85–92, 2023, doi: 10.58602/jima-ilkom.v2i2.21.
- [11] K. Black, *Extreme Programming Explained*. United States of America: ADDISON-WESLEY, 2004.
- [12] J. Martin, *Rapid Application Development*. London: Macmillan Coll Div,

1991.

- [13] H. R. Lewis and W. W. Royce, *Managing the Development of Large Software Systems (1970)*. Proceedings of IEEE WESCON, 2021.
- [14] Ve, “3C+2S in Literature Review,” r5alburuj.blogspot.com. [Online]. Available: <https://r5alburuj.blogspot.com/2015/09/3c2s-in-literature-review.html>
- [15] Ismawati, N. Asize, and A. Lutfi, “Sistem Informasi Reservasi (Pemesanan) Tiket dan Penjualan Tiket Travel Berbasis Web dan Whatsapp Gateway,” *J. Bisnis dan Manaj.*, vol. 3, no. 5, pp. 1036–1042, 2023, [Online]. Available: <https://ejournal.penerbitjurnal.com/index.php/business/article/view/479>
- [16] A. Suheri, S. Widaningsih, and H. Refiyana, “Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Website Studi Kasus Sindangbarang Cianjur Selatan,” *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 17, no. 4, pp. 175–184, 2023, doi: 10.35969/interkom.v17i4.278.
- [17] F. B. Mulyanto and M. Ardiansyah, “Perancangan Sistem Informasi Wisata Dan Penjualan Paket Tour Berbasis Web Model Waterfall (Studi Kasus: Lyanta Tour),” *J. Inform. MULTI*, vol. 1, no. 4, pp. 263–269, 2023, [Online]. Available: <https://jurnal.publikasitecno.id/index.php/jim263>
- [18] A. Apandi, “Pembuatan Website Sistem Informasi Objek Wisata Menggunakan Pendekatan Object Oriented Analysis and Design (Ooad),” *J. Tek. dan Sci.*, vol. 2, no. 2, pp. 23–33, 2023, doi: 10.56127/jts.v2i2.633.
- [19] A. S. Putri and M. Megawaty, “Aplikasi Booking Online Perjalanan Wisata Pada Sartana Tour Dan Travel Berbasis Web Menggunakan Metode Lean Development,” *KLIK Kaji. Ilm. Inform. dan Komput.*, vol. 3, no. 5, pp. 417–424, 2023, [Online]. Available: <https://djournals.com/klik>
- [20] F. N. Amrulloh, R. Wahyudi, R. Saputra, and Y. Sahria, “Rancang Bangun Sistem Pemesanan Tempat Wisata Berbasis Object Oriented Analysis and Design,” *MALCOM Indones. J. Mach. Learn. Comput. Sci.*, vol. 4, no. 1, pp. 1–9, 2023, doi: 10.57152/malcom.v4i1.976.
- [21] Yudi Irawan Chandra, Diah Ruri Irawati, and Marti Riastuti, “Penerapan Model Agile – Extreme Programming (XP) Dalam Membuat Aplikasi Pengenalan Daerah Wisata di Wonogiri Berbasis Web,” *IKRA-ITH Inform. J. Komput. dan Inform.*, vol. 8, no. 1, pp. 91–100, 2024, doi: 10.37817/ikraith-informatika.v8i1.3096.
- [22] E. Arribe, N. Wahyu, A. Istiqomah, and A. E. Salsabilah, “Rancang Bangun Sistem Pemesanan Tiket Travel Berbasis Website Pada PT . RSIMA Pekanbaru,” 2024.
- [23] A. Rauf and A. T. Prastowo, “Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan Pkl Siswa (Studi Kasus Smk N 1

- Terbanggi Besar),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 3, p. 26, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [24] D. K. dan P. R. Indonesia., “Undang Undang Republik Indonesia Nomor 10 Tahun 2009 tentang Kepariwisataaan,” vol. 47, no. 57, p. 3, 2009.
- [25] N. Riani, “Pariwisata Adalah Pisau Bermata 2,” *J. Inobasi Penelit.*, vol. 2, no. 5, pp. 1469–1474, 2021.
- [26] M. C. G. Prayudhia, “BPS: Kunjungan wisman Januari 2024 tertinggi dalam 4 tahun,” ANTARA.
- [27] Y. Trimarsiah and M. Arafat, “Analisis dan Perancangan Website Sebagai Sarana,” *J. Ilm. Matrik*, vol. Vol. 19 No, pp. 1–10, 2017.
- [28] H. Dhika, N. Isnain, and M. Tofan, “Manajemen Villa Menggunakan Java Netbeans Dan Mysql,” *IKRA-ITH Inform. J. Komput. dan Inform.*, vol. 3, no. 2, pp. 104–110, 2019.
- [29] M. J. G. P. Topah, Y. D. Y. Rindengan, and M. R. Arthur, “Web-Based Painting Services Marketplace Application,” *J. Tek. Inform.*, vol. 18, no. 04, pp. 173–180, 2023.
- [30] I. G. Handika and A. Purbasari, “Pemanfaatan Framework Laravel Dalam Pembangunan Aplikasi E-Travel Berbasis Website,” pp. 8–9, 2018.
- [31] Y. Fatman, N. Khoirun Nafisah, and P. Bendoro Jembar Pambudi, “Implementasi Payment Gateway dengan Menggunakan Midtrans pada Website UMKM Geberco,” *J. KomtekInfo*, vol. 10, pp. 64–72, 2023, doi: 10.35134/komtekinfo.v10i2.364.
- [32] A. Supriyatna, “Metode Extreme Programming Pada Pembangunan Web Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja,” *J. Tek. Inform.*, vol. 11, no. 1, pp. 1–18, 2018, doi: 10.15408/jti.v11i1.6628.
- [33] C. D. Rukminingtyas, “Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis Website Lembaga Pelatihan Kewirausahaan (LPK) Ayostart dengan Metode Extreme Programming (XP),” *J. PILAR Teknol. J. Ilm. Ilmu Ilmu Tek.*, vol. 7, no. 2, pp. 43–51, 2022, doi: 10.33319/piltek.v7i2.136.
- [34] R. Biddle, J. Noble, and E. Tempero, “Reflections on CRC Cards and OO Design,” pp. 201–205, 2002.
- [35] Supriyono, “Software Testing with the approach of Blackbox Testing on the Academic Information System,” *IJISTECH Int. J. Inf. Syst. Technol.*, vol. 3, no. 2, pp. 227–233, 2020.
- [36] B. Priyatna, A. Lia Hananto, M. Nova, P. Studi Sistem Informasi, and U. Buana Perjuangan Karawang, “Application of UAT (User Acceptance Test) Evaluation Model in Minggon E-Meeting Software Development,” *Systematics*, vol. 2, no. 3, pp. 110–117, 2020.

- [37] I Dewa Gde Satria Pramana Erlangga, Sugiarto Sugiarto, and Afina Lina Nurlaili, “Pengujian User Acceptance Test Pada Aplikasi Bangbeli,” *J. Inform. Dan Tekonologi Komput.*, vol. 3, no. 3, pp. 213–219, 2023, doi: 10.55606/jitek.v3i3.2003.
- [38] M. Sofiah, S. Ramadhani, and N. A. Bi Rahmani, “Analisis pengaruh bauran pemasaran 4p (product, price, promotion, and place) terhadap keputusan pembelian pada usaha mikro kecil menengah (umkm),” *J. Ris. Ekon. dan Bisnis*, vol. 16, no. 2, p. 122, 2023, doi: 10.26623/jreb.v16i2.7288.
- [39] P. S. Sutopo and S. Sulkhan, “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Monitoring Teknisi Alat Blood Gas Analyzer Dengan Metode Pengujian User Acceptance Test (UAT) (Studi Case: PT. Grahacipta Prima Sentosa),” *Akselerator J. Sains Terap. dan Teknol.*, vol. 3, no. 1, pp. 11–20, 2022.