

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. Chastanti *et al.*, *Inovasi Pembelajaran dan Pendidikan Teknologi untuk Peningkatan Kualitas Pendidikan*, First Edit. Yogyakarta: CV. Bildung Nusantara, 2024.
- [2] Zakaria, T. Sukomardojo, Sugiyem, G. Razali, and Iskandar, “Menyiapkan Siswa untuk Karir Masa Depan Melalui Pendidikan Berbasis Teknologi : Meninjau Peran Penting Kecerdasan Buatan,” *J. Educ.*, vol. 5, no. 04, pp. 14141–14155, 2023.
- [3] M. Destiningrum and Q. J. Adrian, “Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre),” *J. Teknoinfo*, vol. 11, no. 2, p. 30, 2017.
- [4] C. Adhanisa and A. Fatchiya, “Efektivitas Website Dan Instagram Sebagai Sarana Promosi Kawasan Wisata Berbasis Masyarakat,” *J. Sains Komun. dan Pengemb. Masy.*, vol. 1, no. 4, pp. 451–466, 2017.
- [5] S. Milah, M. A. Sunandar, and M. Andayani Komara, “Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Penyewaan Peralatan Bayi Berbasis Mobile Menggunakan Metode Human Centered Design (Hcd) Di Babystuffrent Purwakarta,” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.)*, vol. 7, no. 3, pp. 1714–1721, 2023.
- [6] W. M. Huda, P. Sukmasetya, and E. U. Artha, “Implementasi User Centered Design Pada Rancangan Pengembangan UX Aplikasi Pendataan Kegiatan Marketing,” *JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer)*, vol. 9, no. 6, p. 1779, 2022.
- [7] I. Gede, N. A. Saputra, I. Putu, A. Swastika, A. A. Istri, and I. Paramitha, “Analisa dan Perancangan UI/UX dengan Metode User centered Design pada Website Keenansupercar,” *JTKSI (Jurnal Teknol. Komput. dan Sist. Informasi)*, vol. 6, no. 3, pp. 223–235, 2023.
- [8] C. E. Zen, S. Namira, and T. Rahayu, “Rancang Ulang Desain UI (User Interface) Company Profile Berbasis Website Menggunakan Metode UCD (User Centered Design),” *Semin. Nas. Mhs. Ilmu Komput. dan Apl.*, no. April, pp. 17–26, 2022.
- [9] T. D. Soelistyarini, “Pedoman Penyusunan Tinjauan Pustaka dalam Penelitian dan Penulisan Ilmiah,” *Univ. Airlangga*, pp. 1–6, 2013.
- [10] A. F. A. Lestari, A. Wijaya, R. Fahrudin, and K. Kusnadi, “Perancangan Desain User Interface (UI) pada Website Cirebon Media dengan Metode User Centered Design (UCD),” *J. Graf.*, vol. 1, no. 1, pp. 76–85, 2022.
- [11] D. L. Kaligis and R. R. Fatri, “Pengembangan Tampilan User interface Aplikasi Survei Berbasis Web Dengan Metode User Centered Design,” *JUST IT J. Sist. Informasi, Teknol. Inf. dan Komput.*, vol. 10, no. 2, p. 106,

2020.

- [12] A. N. Sinaga, Sinungsuakanto, and Nopenderi, “Perancangan User Interface untuk Meningkatkan User Experience Pelaporan Insiden Jalan Raya Dengan Menggunakan Metode User Centered-Design Berbasis Website (Studi Kasus: Persimpangan Lalu Lintas Di Kota Bandung),” *e-Proceeding of Engineering*, vol. 8, no. 5, pp. 9730–9737, 2021.
- [13] D. Ayu, S. Gayatri, A. A. I. Ita, P. A. A. Gede, and A. Mega, “Perancangan User Interface Pada Startup Maiirent Dengan Menggunakan Metode User Centered Design,” *J. Teknol. Inf. dan Komput.*, vol. 10, no. 1, pp. 17–28, 2024.
- [14] A. B. Ahsan, S. Fahmi, and K. Latifah, “Perancangan Desain User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi E-Maintenance Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode User Centered Design Di Upttik Universitas PGRI Semarang,” *Sci. Eng. Natl. Semin.*, vol. 5, no. Sens 5, pp. 265–274, 2020.
- [15] F. Febrika *et al.*, “Perancangan UI/UX Fitur Asrama Mahasiswa Berbasis Website dengan Pendekatan User Centered Design,” *J. Ris. Komputer*, vol. 10, no. 3, pp. 2407–389, 2023.
- [16] M. S. Victoria and A. D. Indriyanti, “Penerapan Metode User Centered Design (UCD) dalam Merancang User Interface Learning Management System Website Torche Education,” *J. Emerg. Inf. Syst. Bus. Intell.*, vol. 04, no. 03, pp. 157–167, 2023.
- [17] D. K. Safitri and A. Andrianingsih, “Analisis UI/UX untuk Perancangan Ulang Front-End Web Smart-SITA dengan Metode UCD dan UEQ,” *Techno.Com*, vol. 21, no. 1, pp. 127–138, 2022.
- [18] A. Putri and A. I. Dwi, “Evaluasi Usability Aplikasi BTN Mobile dengan Metode User Experience Questionnaire dan Heuristic Evaluation,” *Jur. Tek. Inform. Stud. SI Sist. Informasi, Univ. Negeri Surabaya*, vol. 03, no. 02, pp. 49–59, 2022.
- [19] S. Wahyu and I. N. Hapsari, “Perancangan Interaksi Panduan Pembelajaran Berbasis Personalisasi Pada e-Learning Menggunakan Metode Activity-Centered Design,” *CogITo Smart J.*, vol. 7, no. 2, pp. 227–239, 2021.
- [20] Nurhayati, D. Yanti, and I. Fakhruzi, “Perancangan UI/UX Sistem Informasi Pembayaran Air PDAM Putussibau Menggunakan Metode Activity Centered Design,” *Indones. J. Innov. Sci. Knowl.*, vol. 1, no. 1, pp. 531–539, 2024.
- [21] E. W. Sulistyono and S. Sofiana, “Perancangan Desain User Interface/User Experience Web Layanan Informasi Kamus Dengan Metode Lean User Experience (Lean UX) Pada Universitas Pamulang,” *BULLET J. Multidisiplin Ilmu*, vol. 1, no. 03, pp. 357–368, 2022.
- [22] Novialdi T, Reski Mai Candra, Muhammad Affandes, and Pizaini, “Desain

- Aplikasi Pencarian Jasa Fotografer (Capturar) dengan Menggunakan Metode Lean UX,” *SATIN - Sains dan Teknol. Inf.*, vol. 9, no. 1, pp. 32–43, 2023.
- [23] S. Putro, K. Kusriani, and M. P. Kurniawan, “Penerapan Metode UEQ dan Cooperative Evaluation untuk Mengevaluasi User Experience Laporan Bantul,” *Creat. Inf. Technol. J.*, vol. 6, no. 1, p. 27, 2020.
- [24] H. Sihotang, *Metode Penelitian Kuantitatif*, First Edit. Jakarta: UKI PRESS, 2023.
- [25] Setiyo Adi Nugroho, Daniel Rudjiono, and Febrian Rahmadhika, “Perancangan Identitas Perusahaan Dalam Bentuk stationery Desain Di Rumah Kreasi Grafika,” *Pixel J. Ilm. Komput. Graf.*, vol. 14, no. 1, pp. 48–57, 2021.
- [26] A. Fernando, “LANDASAN KONSEPTUAL PERENCANAAN DAN PERANCANGAN DESIGN ENTREPRENEUR SCHOOL DI YOGYAKARTA,” Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2012.
- [27] R. Abdulloh, *7 in 1 Pemrohraman Web Untuk Pemula*, First Edit. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2018.
- [28] W. Andriyan, S. Septiawan, and A. Aulya, “Perancangan Website Sebagai Media Informasi dan Peningkatan Citra Pada SMK Dewi Sartika Tangerang,” *J. Teknol. Terpadu*, vol. 6, no. 2, pp. 79–88, 2020.
- [29] T. Susilawati, F. Yuliansyah, M. Romzi, and R. Aryani, “Membangun Website Toko Online Pempek Nthree Menggunakan Php Dan Mysql,” *J. Tek. Inform. Mahakarya*, vol. 3, no. 1, pp. 35–44, 2020.
- [30] F. Nurliana, G. Hanifati, and F. Ali, “Analisis User Experience terhadap User Interface Website dengan Design Thinking,” *Magenta | Off. J. STMK Trisakti*, vol. 6, no. 02, pp. 971–991, 2022.
- [31] M. Umiga, “Perancangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) Aplikasi e-Learning Studi Kasus SMK N Jenawi dengan Pendekatan User Centered Design,” *J. Cakrawala Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 56–62, 2022.
- [32] M. A. Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, “Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma,” *J. Digit*, vol. 10, no. 2, p. 208, 2020.
- [33] Y. S. Jamilah and A. C. Padmasari, “Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Say.Co,” *J. Desain Komun. Vis.*, vol. 9, no. 1, pp. 73–78, 2022.
- [34] Supardianto and A. B. Tampubolon, “Penerapan UCD (User Centered Design) Pada Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset TI Berbasis Web di Bid TIK Kepolisian Daerah Kepulauan Riau,” *J. Appl. Informatics Comput.*, vol. 4, no. 1, pp. 1–10, 2020.
- [35] T. Daffa, A. Dakhilullah, and B. Suranto, “Penerapan Metode User Centered

- Design Pada Perancangan Pengalaman Pengguna Aplikasi I-Star,” *J. Inform.*, vol. 10, no. 1, pp. 1–7, 2021.
- [36] I. N. T. A. Putra, K. S. Kartini, P. W. Aditama, and S. P. Tahalea, “Analisis Sistem Informasi Eksekutif Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ),” *Int. J. Nat. Sci. Eng.*, vol. 5, no. 1, pp. 25–29, 2021.
- [37] M. Nurdin, A. Muhaemin, T. Informatika, F. Teknik, and U. S. Buana, “Mengukur User Experience Sistem Informasi Akademik,” pp. 7–10, 2020.
- [38] E. Aulia, “Analisis User Experience Aplikasi Twitter Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (Ueq),” *J. Tek. dan Sci.*, vol. 3, no. 1, pp. 31–39, 2024.
- [39] M. Saefudin and S. Ahmad Perdana, “Digital System UI/UX Design Management Submission of Agricultural Cost Loans Using Figma Software,” *JISICOM (Journal Inf. Syst. Informatics Comput.*, vol. 7, no. 1, pp. 74–85, 2023.
- [40] M. A. Hidayad *et al.*, “Perancangan Aplikasi Game Edukasi Pengenalan Komputer Dasar Berbasis Android,” *JRAMI (Jurnal Ris. dan Apl. Mhs. Inform.*, vol. 03, no. 02, pp. 205–212, 2022.
- [41] Agustini and W. J. Kurniawan, “Sistem E-Learning Do’a dan Iqro’ dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas,” *J. Mhs. Apl. Teknol. Komput. dan Inf.*, vol. 1, no. 3, pp. 154–159, 2019.
- [42] J. Firnando, B. Franko, S. Pratama Tanzil, N. Wilyanto, H. Christianto Tan, and E. M. Hartati Kom, “Pembuatan Website Menggunakan Visual Studio Code di SMA Xaverius 3 Palembang,” *J. Pengabd. Kpd. Masy. Fordicate (Informatics Eng. Dedication)*, vol. 3, no. 1, pp. 1–8, 2023.
- [43] A. Noviantoro, A. B. Silviana, R. R. Fitriani, and H. P. Permatasari, “Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web,” *J. Tek. dan Sci.*, vol. 1, no. 2, pp. 88–103, 2022.
- [44] A. Sahi, “Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk LP3I Berbasis Web Online menggunakan Framework Codeigniter,” *Tematik*, vol. 7, no. 1, pp. 120–129, 2020.
- [45] A. Yani, B. Saputra, and R. T. Jurnal, “Rancang Bangun Sistem Informasi Evaluasi Siswa Dan Kehadiran Guru Berbasis Web,” *Petir*, vol. 11, no. 2, pp. 107–124, 2018.
- [46] B. Suprayogi and A. Rahmanesa, “PENERAPAN FRAMEWORK BOOTSTRAP DALAM SISTEM INFORMASI PENDIDIKAN SMA NEGERI 1 PACET CIANJUR JAWA BARAT,” *Temat. -J. Teknol. Inf. Dan Komun.*, vol. 6, no. 2, pp. 119–127, 2019.
- [47] P. N. Pratama, N. F. Arfiansyah, D. B. Hafizhan, and ..., “Sistem Informasi

- Penyimpanan Stok Barang Berbasis Web Toko Mebel Mitra Perdana,” *Pros. Semin. Implementasi Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 1, no. 2, pp. 350–357, 2022.
- [48] S. Maharani and M. Bernard, “Analisis Hubungan Resiliensi Matematik Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa Pada Materi Lingkaran,” *JPMI (Jurnal Pembelajaran Mat. Inov.*, vol. 1, no. 5, p. 819, 2018.
- [49] F. Chan, A. R. Kurniawan, S. Kalila, F. Amalia, D. Apriliyani, and S. V. Herdana, “Dampak Bullying Terhadap Percaya Diri Peserta Didik Sekolah Dasar,” *PENDAS MAHAKAM J. Pendidik. Dasar*, vol. 4, no. 2, pp. 152–157, 2020.
- [50] N. M. Janna and Herianto, “KONSEP UJI VALIDITAS DAN RELIABILITAS DENGAN MENGGUNAKAN SPSS,” *J. Darul Dakwah Wal-Irsyad*, no. 18210047, pp. 1–12, 2021.
- [51] Y. Utami, “Uji Validitas dan Uji Reliabilitas Instrument Penilaian Kinerja Dosen,” *J. Sains dan Teknol.*, vol. 4, no. 2, pp. 21–24, 2023.
- [52] R. Al Hakim, I. Mustika, and W. Yuliani, “Validitas Dan Reliabilitas Angket Motivasi Berprestasi,” *FOKUS (Kajian Bimbing. Konseling dalam Pendidikan)*, vol. 4, no. 4, p. 263, 2021.
- [53] E. Rosita, W. Hidayat, and W. Yuliani, “Uji Validitas Dan Reliabilitas Kuesioner Perilaku Prososial,” *FOKUS (Kajian Bimbing. Konseling dalam Pendidikan)*, vol. 4, no. 4, p. 279, 2021.
- [54] A. Rozak and W. S. Hidayati, *Pengolahan Data dengan SPSS*, First Edit. Yogyakarta: Erhaka Utama, 2019.
- [55] E. Haryono, M. Slamet, and D. Septian, *Statistika SPSS 28*, First Edit. Bandung: Widina Bhakti Persada Bandung, 2023.