

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Tujuan dan Manfaat	4
1.4. Batasan Masalah	4
1.5. Metode Penelitian	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Lean Canvas	6
2.2. Architecture Tradeoff Analysis Method (ATAM)	8
2.3. Software Architecture	9
2.3.1. Pengertian Software Architecture	9
2.3.2. Monolithic Architecture	9
2.3.3. Microservice Architecture	10
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN SISTEM.....	11
3.1. Metodologi Penelitian	11
3.1.1. Sistematika Penyelesaian Masalah.....	11
3.1.2. Teknik Pengumpulan Data.....	11
3.2. Perancangan Sistem.....	12
3.2.1. Pengumpulan Data	12
3.2.2. Perancangan <i>Cost Structure</i> dengan <i>Lean Canvas</i>	13
3.2.3. Analisis dan Desain	14
3.2.4. Pengujian	14
BAB 4 HASIL PERCOBAAN DAN ANALISIS	17
4.1. Profile Santapan.....	17

4.2.	Perancangan Cost Structure dengan Lean Canvas	18
4.3.	Identifikasi Kebutuhan dengan ATAM	21
4.4.	Perbandingan Software Architecture	25
4.4.1.	Perbandingan Cost	26
4.4.2.	Perbandingan Scalability	28
4.4.3.	Perbandingan Performance	30
4.4.4.	Perbandingan Security	31
4.5.	Implikasi pada Cost Structure	33
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN.....	34
5.1.	Kesimpulan	34
5.2.	Saran	34
	DAFTAR PUSTAKA.....	36
	LAMPIRAN	38