

ABSTRAK

Aplikasi *mobile* Si Cantik Bangsa merupakan aplikasi yang diinisiasi oleh Dinas Pemberdayaan Masyarakat dan Desa Kabupaten Kebumen untuk meningkatkan partisipasi aktif perempuan dalam pembangunan desa di Kabupaten Kebumen. Akan tetapi, observasi awal menunjukkan adanya kendala-kendala yang pengguna alami, mengakibatkan penurunan tingkat aksesibilitas pengguna, sebab mereka tidak dapat menggunakan aplikasi karena kendala tersebut. Tujuan penelitian ini adalah untuk meningkatkan aksesibilitas pengguna, sehingga pengguna dapat kembali menggunakan aplikasi. Penelitian ini menerapkan metode *Extreme Programming* sebagai pendekatan untuk mengatasi kendala tersebut, dengan implementasi dua solusi utama, yaitu sistem *health check* dan layanan *authentication* menggunakan Google. Hasil penelitian menunjukkan bahwa implementasi tersebut berhasil meningkatkan tingkat aksesibilitas pengguna sebesar 56,7%.

Kata Kunci: aplikasi *mobile*, aksesibilitas, si cantik bangsa, *extreme programming*, partisipasi perempuan, pembangunan desa