

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	14
1.1. Latar Belakang	14
1.2. Rumusan Masalah	17
1.3. Pertanyaan Penelitian	18
1.4. Batasan Masalah	18
1.5. Tujuan Penelitian	18
1.6. Manfaat Penelitian	18
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	20
2.1 Kajian Pustaka.....	20
2.2 Landasan Teori.....	60
2.2.1 Human Pose Estimation (HPE)	60
2.2.2 You Only Look Once (YOLO).....	61
2.2.3 Sliding Window.....	63
2.2.4 Self-attention	64
2.2.5 Optimizer.....	67
2.2.6 Evaluation Metrics	70
2.2.6.1 Confusion Matrix.....	70
2.2.6.2 Mean Per Joint Position Absolute Error	72
2.2.6.3 Mean Per Joint Velocity Error	73
2.2.6.4 <i>Euclidean Distance</i> 2 Dimensi	73
2.2.6.5 Direction of Vector	74
2.2.6.6 Loss Function	74
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	77
3.1 Subjek dan Objek Penelitian	77

3.2	Alat dan Bahan.....	77
3.2.1	Alat Penelitian	77
3.2.2	Bahan Penelitian.....	78
3.3	Diagram Alir Penelitian	78
3.3.1	Identifikasi Masalah	78
3.3.2	Studi Literatur	79
3.3.3	Pengumpulan Data	80
3.3.4	Preprocessing	83
3.3.5	<i>Self-attention</i> Modeling.....	85
3.3.6	Evaluasi	87
3.3.7	Analisis Hasil	88
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		90
4.1.	Implementasi Model Self-Attention.....	90
4.1.1	Arsitektur Parameter.....	90
4.1.2	Training dan Validasi	92
4.2.	Evaluasi dan Analisis Hasil Model	94
4.2.1.	Evaluasi Kuantitatif.....	94
4.2.2.	Evaluasi Kualitatif.....	101
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		107
5.1	Kesimpulan	107
5.2	Saran	108
DAFTAR PUSTAKA		109
LAMPIRAN.....		cxiv