

ABSTRAK

User Interface (UI) dan *User Experience (UX)* memainkan peran penting dalam pengembangan website yang menarik, efektif, dan mudah digunakan. Dalam konteks *game online*, kebutuhan akan platform terpercaya untuk berbagi informasi dan berinteraksi menjadi semakin penting, mengingat tingginya potensi penyebaran informasi yang tidak valid. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk merancang UI/UX website yang menyediakan fitur-fitur utama seperti berita, pencarian, profil pengguna, dan forum komunitas. Penelitian ini menggunakan metode *Design Thinking*, yang meliputi tahapan *Empathize*, *Define*, *Ideate*, *Prototype*, dan *Test*, untuk memastikan bahwa desain yang dihasilkan responsif, interaktif, dan sesuai kebutuhan pengguna. Perancangan dilakukan menggunakan alat bantu desain seperti Figma dan Canva. Hasil dari penelitian ini adalah rancangan UI/UX website yang tidak hanya berfungsi sebagai wadah berbagi informasi terpercaya, tetapi juga mendukung komunikasi dan kolaborasi antar pengguna. Dengan pendekatan ini, diharapkan rancangan dapat menjadi acuan dalam pengembangan platform serupa di masa depan.

Kata Kunci: Game Online, User Interface, User Experience, Website