

DAFTAR ISI

| | |
|--|----|
| KATA PENGANTAR..... | 1 |
| ABSTRAK | 2 |
| ABSTRACT | 3 |
| DAFTAR ISI..... | 4 |
| DAFTAR GAMBAR | 6 |
| DAFTAR TABEL..... | 9 |
| DAFTAR LAMPIRAN | 10 |
| BAB 1 PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Tujuan | 2 |
| 1.4 Ruang Lingkup | 3 |
| 1.5 Definisi Operasional..... | 4 |
| 1.6 Metode Pengerjaan | 5 |
| BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA..... | 6 |
| 2.1 Aplikasi Presensi | 6 |
| 2.1.1 Keuntungan Penggunaan Aplikasi Presensi | 6 |
| 2.2 <i>User Interface (UI)</i> | 7 |
| 2.3 <i>User Experience (UX)</i> | 7 |
| 2.4 <i>Wireframe</i> | 9 |
| 2.5 <i>Design Sprint</i> | 9 |
| 2.6 <i>User-Centered Design</i> | 11 |
| 2.6.1 Penerapan UCD dalam Penelitian | 12 |
| 2.7 <i>Usability Testing</i> | 12 |
| BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN..... | 14 |
| 3.1 Gambaran Sistem Saat Ini | 14 |
| 3.2 Analisis Kebutuhan Pengguna | 16 |
| 3.3 Metode Pengumpulan Data | 16 |
| 3.3.1 Studi Literatur | 16 |
| 3.3.2 Observasi..... | 16 |
| 3.3.3 Wawancara | 16 |
| 3.4 Tahap Pengembangan | 17 |

| | | |
|-------|---|-----|
| 3.4.1 | Tahap <i>Understand</i> | 17 |
| 3.4.2 | Tahap <i>Deverge</i> | 17 |
| 3.4.3 | Tahap <i>Decide</i> | 18 |
| 3.4.4 | Tahap Prototipe..... | 18 |
| 3.4.5 | Tahap Validasi | 18 |
| 3.5 | Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i> | 19 |
| 3.6 | Kerangka Penelitian | 14 |
| BAB 4 | IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN | 20 |
| 4.1 | Implementasi..... | 20 |
| 4.1.1 | Tahap Awal Studi literatur | 20 |
| 4.1.2 | Wawancara | 20 |
| 4.2 | Tahap Pengembangan | 22 |
| 4.2.1 | <i>Understand</i> | 22 |
| 4.2.2 | <i>Diverge</i> | 23 |
| 4.2.4 | Prototipe | 125 |
| 4.2.5 | <i>Validate</i> | 137 |
| BAB 5 | KESIMPULAN | 150 |
| 5.1 | Kesimpulan..... | 150 |
| 5.2 | Saran | 150 |
| | DAFTAR PUSTAKA..... | 151 |
| | LAMPIRAN..... | 154 |