

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah *Subhanahu Wa Taala* atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga Proyek Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik. Tanpa izin-Nya, segala usaha yang dilakukan tidak akan membawa hasil yang memuaskan.

Proyek akhir ini membahas proses perancangan desain *User Interface* (UI) sebuah aplikasi presensi mobile untuk Wisma 354. Penelitian ini menggunakan pendekatan *User-Centered Design* (UCD) untuk memastikan desain yang dihasilkan mampu memenuhi kebutuhan pengguna. Selama proses penyusunan, penulis menggunakan *tools* seperti Figma untuk membuat *wireframe*, *mockup*, hingga prototipe. Selain itu, tahapan pengujian dilakukan dengan *usability testing* untuk mengevaluasi efektivitas desain yang telah dibuat.

Pada kesempatan ini, penulis sangat berterima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ibu Aprianti Putri Sujana, S.Kom., M.T. selaku pembimbing pertama dan Bapak Entik Insanudin, S.T., M.T. selaku pembimbing kedua penulis, yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan dukungan selama proses penyusunan proyek ini.
2. Ibu, Bapak, Adik, Kakak tercinta, yang selalu memberikan doa, dukungan moral, dan semangat sehingga dapat menyelesaikan proyek ini.
3. Sdr. Rifqi Fadhillah Firdaus, S.T., teman yang selalu *support* dalam mengerjakan proyek ini.
4. Pengurus Wisma 354 yang sudah memberikan kesempatan dan informasi yang diperlukan penulis untuk menyelesaikan proyek ini.
5. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, namun telah memberikan kontribusi dalam bentuk apapun demi kelancaran proyek akhir ini.

Penulis menyadari bahwa proyek akhir ini masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk perbaikan di masa yang akan datang. Penulis juga berharap proyek akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan, khususnya dalam bidang pengembangan aplikasi presensi berbasis digital.

Bandung, 15 Januari 2025

Penulis