

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan	1
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional.....	2
1.6 Metode Pengerjaan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Profil Perusahaan.....	4
2.1.1 Hotel Lingian	4
2.1.2 Curaweda.....	5
2.2 Teori Penunjang.....	5
2.2.1 User Interface	5
2.2.2 User Experience	6
2.2.3 Figma	6
2.2.4 Design Thinking.....	7
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	9
3.1 Analisis	9
3.1.1 Emphatize	9
3.1.2 Define	11
3.2 Ideate	11
3.2.1 Flowchart.....	11

3.2.2 Wireframe	15
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	23
4.1 Prototype	23
4.2 Diagram Prototype.....	30
4.3 Testing.....	31
4.3.1 User Acceptance Testing (UAT)	32
BAB 5 KESIMPULAN.....	35
5.1 Kesimpulan	35
5.2 Saran	35
DAFTAR PUSTAKA.....	37