

## DAFTAR TABEL

Table 1 SWOT Analisis .....	11
Table 2. Model Matriks RACI .....	13
Table 3. Penelitian Terdahulu dan Relevansinya .....	21
Table 4. <i>Benchmarking Playstore</i> .....	42
Table 5 Perbedaan penelitian Action dengan Traditional .....	79
Table 6. Tabel Ulasan NeuroNation.....	95
Table 7 Ulasan Math Puzzle <i>Games</i> .....	99
Table 8 Ulasan Elevate.....	102
Table 9 Ulasan Cerdas Cermat.....	106
Table 10 Ulasan Teka Teki .....	111
Table 11 Profil Sekolah yang di teliti .....	118
Table 12 Identifikasi PACT .....	122
Table 13 Konektivitas Konsep .....	153
Table 14 Identifikasi Cognitif <i>Law of ux</i> .....	141
Table 15 Hasil Pengujian <i>User Interface</i> .....	154
Table 16 Hasil Pengujian <i>Ussability Acceptence Testing</i> SD N 1 Bojongsoang	155
Table 17 Hasil Pengujian <i>Ussability Acceptence Testing</i> SD N 2 Bojongsoang	156
Table 18 Hasil Pengujian <i>Ussability Acceptence Testing</i> SD Trikarsa.....	158