

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Hasil Observasi Sekolah Akreditasi A (Sumber : diolah).....	4
Gambar 1. 2 Hasil Observasi Sekolah Akreditasi B (Sumber : diolah).....	4
Gambar 1. 3 Hasil Observasi Sekolah Akreditasi C (Sumber : diolah).....	5
Gambar 1. 4 Program Pendidikan Online yang Menggunakan Teknologi Baru di Rusia pada Tahun 2020, Berdasarkan Kategori (Sumber : Statisa)	6
Gambar 1. 5 Jumlah Unduhan Aplikasi Duolingo di Seluruh Dunia Tahun 2017-2023 berdasarkan Wilayah (Sumber : Statisa)	7
Gambar 3. 1. Model Konseptual Desain Penelitian (Safitra dkk., 2023).....	54
Gambar 3. 2 RSM Design Step (diolah)	55
Gambar 3. 3. Sistematika Penelitian.....	57
Gambar 4. 1 Susunan Organisasi Dinas Pendidikan Kota Bandung (Sumber: Dinas Pendidikan Kota Bandung, 2018).....	65
Gambar 4. 2. Desain Penelitian	67
Gambar 4. 3 <i>Word Cloud</i> Elemen Gamifikasi pada Duolingo	72
Gambar 4. 4 <i>Word Cloud</i> Prinsip Gestalt pada Duolingo	74
Gambar 4. 5 <i>Word Cloud</i> Elemen Gamifikasi pada MyFitnessPal	75
Gambar 4. 6 <i>Word Cloud</i> Prinsip Gestalt pada MyFitnessPal.....	77
Gambar 4. 7 <i>Word Cloud</i> Elemen Gamifikasi pada Memrise	78
Gambar 4. 8 <i>Word Cloud</i> Prinsip Gestalt pada Memrise.....	79
Gambar 4. 9 <i>Word Cloud</i> Elemen Gamifikasi pada Strava.....	80
Gambar 4. 10 <i>Word Cloud</i> Prinsip Gestalt pada Strava.....	82
Gambar 4. 11 <i>Word Cloud</i> Elemen Gamifikasi pada Kahoot	83
Gambar 4. 12 <i>Word Cloud</i> Prinsip Gestalt pada Kahoot	84
Gambar 4. 13 <i>User Persona</i> Si Pemburu Prestasi.....	91
Gambar 4. 14 <i>User Persona</i> Si Pelajar Antusias	91
Gambar 4. 15 <i>User Persona</i> Si Pelajar Santai	92
Gambar 4. 16 <i>Brainstorming</i> menggunakan <i>Affinity Diagram</i>	95
Gambar 4. 17 Diagram Alir Sistem	101
Gambar 4. 18 Diagram Alir Elemen Gamifikasi	102