

KATA PENGANTAR

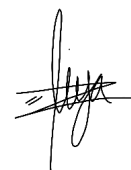
Puji syukur ke hadirat Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tesis berjudul “Perancangan Sistem Pembelajaran Berbasis Gamifikasi untuk Meningkatkan Pemahaman tentang Ancaman terhadap Hewan Langka.” Penulisan ini terlaksana berkat dukungan dan arahan dari berbagai pihak. Dengan tulus, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Muharman Lubis, B.IT., M.IT., Ph.D.IT., selaku pembimbing pertama, dan Dr. Ilham Perdana, S.T., M.T., selaku pembimbing kedua yang telah memberikan masukan, saran, dan dukungan selama penyusunan tesis dan selama penulis menempuh studi di Program Magister Sistem Informasi.
2. Prof. Dr. Irfan Darmawan, S.T., M.T., selaku dosen penguji pertama, dan Dr. Ir. Lukman Abdurrahman, MIS., selaku dosen penguji kedua, yang telah memberikan kritik, saran, dan evaluasi untuk penyempurnaan penelitian ini.
3. Seluruh dosen dan civitas akademika Program Magister Sistem Informasi atas dukungan, ilmu, dan wawasan yang diberikan selama proses perkuliahan.
4. Keluarga, teman-teman, dan pihak-pihak lain yang telah memberikan doa, dukungan, dan motivasi yang tak ternilai selama penulis menempuh pendidikan ini.

Penulis menyadari bahwa tesis ini masih memiliki kekurangan. Dengan penuh kerendahan hati, penulis berharap karya ini dapat menjadi langkah awal untuk pengembangan penelitian lebih lanjut di masa depan.

Bandung, 10 Desember 2024

Yang membuat pernyataan,



Naqliya Arum Permata