

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	12
1.1 Latar Belakang.....	12
1.2 Rumusan Masalah	12
1.3 Tujuan	13
1.4 Batasan Masalah	13
1.5 Definisi Operasional.....	15
1.6 Metode Pengerjaan.....	16
1.7 Jadwal Pengerjaan.....	18
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	19
2.1 Konsep Dasar Aplikasi.....	19
2.1.1 Sistem Informasi	19
2.1.2 Website	19
2.1.3 Transaksi.....	20
2.1.4 Persediaan	20
2.2 Tools Pemodelan yang Digunakan	20
2.2.1 UML	20
2.2.2 Use Case Diagram	21
2.2.3 Sequence Diagram	22
2.2.4 Entity Relationship Diagram.....	22
2.2.5 BPMN.....	24
2.3 Tools Pembangunan Aplikasi.....	24

2.3.1	Bahasa Pemrograman yang Digunakan	24
2.3.2	HTML	24
2.3.3	CSS	25
2.3.4	PHP	25
2.3.5	MySQL	25
2.3.6	Bootstrap	26
2.3.7	Framework Laravel	26
2.3.8	Web Server	26
2.4	Pengujian.....	27
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		28
3.	Analisis.....	28
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	28
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	28
3.2.1	Perbandingan Aplikasi Sejenis	30
3.2.2	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan.....	30
3.3	Gambaran Sistem Usulan.....	31
3.3.1	Buat Akun	32
3.3.2	Edit akun	32
3.3.3	Login	34
3.3.4	Tampilan stok barang.....	34
3.3.5	Filter dan pencarian barang	35
3.3.6	Tambah barang baru	36
3.3.7	Edit informasi barang	37
3.3.8	Hapus barang	38
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	40
3.4.1	Analisis Fungsionalitas.....	40
3.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	42
3.6	Perancangan Dokumen.....	43
3.6.1	Model Aplikasi Berbasis Objek	43
3.6.1.1	<i>Use Case Diagram</i>	43
3.6.1.2	<i>Skenario Use Case</i>	44
3.7	Perancangan Basis Data	54

3.7.1	ERD	54
3.7.2	Skema Relasi	55
3.8	Perancangan Antar Muka	57
3.8.1	Buat akun	57
3.8.2	Edit akun	57
3.8.3	Login	58
3.8.4	Tampilan stok barang	58
3.8.5	Filter dan pencarian barang	58
3.8.6	Tambah barang baru	59
3.8.7	Edit informasi barang	59
3.8.8	Hapus Barang	60
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	61
4.1	Implementasi	61
4.1.1	Tampilan <i>Landing Page</i>	61
4.1.2	Tampilan <i>Sign Up</i>	61
4.1.3	Tampilan <i>Sign In</i>	62
4.1.4	Tampilan <i>Dashboard</i>	62
4.1.5	Tampilan Kelola Produk	63
4.1.6	Tampilan Halaman Kelola Data <i>Gallery</i> Produk	64
4.1.7	Tampilan Halaman Kelola Data Kategori	65
4.1.8	Tampilan Halaman Kelola Data Transaksi	66
4.1.9	Tampilan Penjualan <i>Offline Store</i>	66
4.1.10	Tampilan Kelola Data Pengguna	67
4.2	Pengujian	68
4.2.1	<i>Scope of Testing</i> /Cakupan Pengujian	68
4.2.2	Hasil Pengujian	72
4.2.3	Pengujian <i>User Accept Test (UAT)</i>	84
BAB 5	Kesimpulan	87
5.1	Kesimpulan	87
5.2	Saran	87
	DAFTAR PUSTAKA	89
	LAMPIRAN	91