

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN .....	ix
<b>BAB 1      PENDAHULUAN.....</b>	<b>10</b>
1.1 Latar Belakang.....	10
1.2 Rumusan Masalah.....	10
1.3 Tujuan .....	11
1.4 Batasan Masalah .....	11
1.5 Definisi Operasional .....	11
1.6 Metode Pengerjaan .....	12
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	13
1.8 Gambaran Umum PT Padjadjaran Teknologi Informasi.....	14
1.9 Divisi Kerja.....	15
1.10 Brand Guideline PT Padjadjaran Teknologi Informasi .....	16
<b>BAB 2      LANDASAN TEORI.....</b>	<b>18</b>
2.1 UI / User Interfaces .....	18
2.2 UX / User Experience .....	19
2.3 Warehouse Management System.....	19
2.4 Design System .....	20
2.5 Figma .....	20
2.6 Wireframe .....	21
2.7 Inbound / Arriving Goods.....	21
2.8 Outbound / Departing Goods .....	21
<b>BAB 3      ANALISIS PEKERJAAN .....</b>	<b>22</b>
3.1 Deskripsi dan Alur Pekerjaan UI/UX Designer .....	22

3.2 Perancangan Modul Sistem Manajemen Warehouse .....	23
3.3 Perancangan Hak Akses Pengguna .....	25
3.4 Informasi Arsitektur .....	26
3.5 Perancangan Process Flow Diagram .....	29
3.6 Wireframe Medium Fidelity.....	32
3.7 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	39
<b>BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>40</b>
4.1 Desain UI <i>Warehouse Management System</i> Aplikasi <i>Dashboard</i> .....	40
4.1.1 Module Authentication.....	40
4.1.2 Module Profile .....	43
4.1.3 Module Dashboard .....	45
4.1.4 Module Inventory .....	46
4.1.5 Module Outbound.....	47
4.1.6 Module Inbound.....	49
4.1.7 Module Shipment.....	51
4.2 Desain UI <i>Warehouse Management System</i> Aplikasi <i>Mobile</i> .....	52
4.2.1 Authentication UI .....	52
4.2.2 Home UI.....	54
4.3 Pengujian Aplikasi <i>Dashboard</i> .....	56
4.3.1 Outbound Process.....	56
4.3.2 Dokumen Inbound .....	61
4.4 Pengujian UX Menggunakan Media Google Form .....	63
<b>BAB 5 KESIMPULAN.....</b>	<b>65</b>
5.1 Kesimpulan.....	65
5.2 Saran .....	65
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>66</b>