

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi.....	vii
Daftar Gambar.....	x
Daftar Tabel	xvii
Daftar Lampiran	xviii
Daftar Simbol.....	xix
Daftar Istilah.....	xx
Bab I PENDAHULUAN	21
I.1 Latar Belakang	21
I.2 Perumusan Masalah.....	23
I.3 Tujuan Penelitian.....	23
I.4 Batasan Penelitian	24
I.5 Manfaat Penelitian.....	24
I.6 Sistematika Penulisan.....	24
Bab II TINJAUAN PUSTAKA.....	27
II.1 Penelitian Terdahulu.....	27
II.2 Alasan Pemilihan Teori, Kerangka Kerja, atau Mekanisme	29
II.2.1 Landasan Teori.....	31
Bab III Metodologi Penelitian.....	44
III.1 Sistematika Penyelesaian Masalah (Langkah penelitian).....	44
III.1.1 <i>Inspiration</i>	44

III.1.2	<i>Ideation</i>	45
III.1.3	<i>Implementation</i>	45
III.2	Pengolahan Data atau Pengembangan Produk / Artifak.....	46
III.3	Metode Evaluasi	47
III.4	Alasan Pemilihan Metode.....	47
III.5	Rencana Jadwal Kegiatan.....	49
Bab IV	Analisis dan Perancangan	51
IV.1	Analisis Kebutuhan Pengguna.....	51
IV.1.1	Penetapan Konteks Pengguna	51
IV.1.2	<i>Specifying The User</i>	57
IV.2	<i>Producing Design Solution</i>	77
IV.2.1	<i>Wireframe</i>	77
IV.2.2	<i>UI Kits</i>	100
Bab V	Implementasi dan Pengujian	101
V.1	Implementasi <i>High-fidelity</i>	101
V.1.1	<i>Prototype</i>	101
V.2	Proses dan Hasil Pengujian	141
V.2.1	Hasil <i>System Usability Scale (SUS)</i>	141
V.2.2	Hasil Perbaikan Desain dari <i>System Usability Scale (SUS)</i>	148
V.3	Implementasi <i>Front-end</i>	167
V.3.1	<i>Front-end User</i>	167
V.3.2	<i>Front-end Admin</i>	189
V.4	Hasil <i>Blackbox testing</i>	201
Bab VI	Kesimpulan dan Saran	219
VI.1	Kesimpulan	219
VI.2	Saran	220

Daftar Pustaka	221
Lampiran	226