

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Andi Prayetno, Rachman Yulianto, and Rudi Hartono, “Sistem Informasi Pemesanan Tiket Wisata Alam Berbasis Website Di Taman Nasional Baluran Dengan Php & Mysql,” *Jikom J. Inform. dan Komput.*, vol. 12, no. 1, pp. 1–9, 2022, doi: 10.55794/jikom.v12i1.59.
- [2] M. A. Londa, B. Y. Bhae, L. D. G. Djou, and ..., “Sosialisasi Penggunaan Website Club Sepak Bola Aldonova FC Sebagai Sarana Media Promosi dan Informasi,” *J. Pengabdi. ...*, vol. 4, no. 1, pp. 172–176, 2023.
- [3] I. T. Putra and A. Djuwita, “Pola Komunikasi Organisasi Suporter Brigata Curva Sud Pss Sleman (studi Kualitatif Tentang Pola Komunikasi Antara Komunitas Dalam Organisasi Brigata Curva ...,” *eProceedings ...*, vol. 6, no. 1, pp. 1750–1756, 2019, [Online]. Available: <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/management/article/view/8608%0Ahttps://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/management/article/download/8608/8476>
- [4] S. Dyah Niatami, N. Luga, and O. Rachmawati, “Analisis Program Integrated Communication Komunitas Brigata Curva Sud (BCS) dalam Membentuk Kesadaran Suporter Sepak Bola PSS Sleman,” *J. Penelit. dan Pengemb. Sains dan Hum.*, vol. 4, no. 2, pp. 109–117, 2020.
- [5] E. D. Andrian, D. S. Rusdianto, and D. Pramono, “Pengembangan Sistem Pengelolaan Tiket Klub Sepak Bola berbasis Web (Studi Kasus: Klub Sepak Bola Arema Malang),” ... *Teknol. Inf. dan ...*, vol. 5, no. 3, pp. 1221–1229, 2021, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/8775>
- [6] R. D. E. Putra, “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Online Tiket Bioskop Berbasis Mobile,” *J. Univ. Palangkaraya*, vol. 5, no. May, p. 14, 2022.
- [7] M. Z. Ramadhan and F. Angelia, “Mengoptimalkan pengembangan aplikasi mobile melalui perbandingan metode pengembangan perangkat lunak (Waterfall, Prototype, Mobile-D, Agile, RAD),” *J. Ilm. Teknol. Inf. dan Sains*, vol. 3, no. 2, pp. 13–19, 2023.

- [8] D. R. Widiaputra, D. Jollyta, T. Informatika, I. Bisnis, and P. Indonesia, "Implementasi Metode Rapid Application Development Berbasis Website Pada Sistem E-Ticketing," *Semin. Nas. Inform.*, 2023.
- [9] N. Purwati, R. Abdurrahman, N. Nurjoko, R. Rizal, H. Kurniawan, and S. Karnila, "Metode Vikor Untuk Pengambilan Keputusan Penerima BLT (Bantuan Langsung Tunai)," *J. SIMADA (Sistem Inf. dan Manaj. Basis Data)*, vol. 6, no. 1, pp. 63–72, 2023, doi: 10.30873/simada.v6i1.3629.
- [10] Y. Sriyeni, "Analisis Usability Aplikasi Investasi Digital Menggunakan Metode Heuristic Evaluation dan System Usability Scale," *J. Ilm. Inform. Glob.*, vol. 13, no. 2, pp. 88–93, 2022, doi: 10.36982/jiig.v13i2.2294.
- [11] M. H. Wijaya and M. A. I. Pakereng, "Perancangan Aplikasi E-Ticketing Pada Agen Bus Berbasis Website Menggunakan Laravel," *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 8, no. 3, pp. 1384–1396, 2021, doi: 10.35957/jatisi.v8i3.974.
- [12] U. Saputra, B. R. Nasution, A. A. Anggara, R. S. Qaisa, A. E. Jakfar, and N. Astrianda, "Analisa Pengujian Sistem Informasi Website E-Commerce Bali-Store Menggunakan Metode Black Box Testing," *J. Teknol. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 95–102, 2023, [Online]. Available: <http://jurnal.utu.ac.id/JTI>
- [13] A. Yuliaty, E. Juhriah, and D. Marlina, "Aplikasi Perancangan Sistem Penjualan Tiket Pertandingan Sepak Bola pada Stadion Merpati Depok Berbasis Java Netbeans," *J. Ris. dan Apl. Mhs. Inform.*, vol. 4, no. 02, pp. 272–279, 2023, doi: 10.30998/jrami.v4i02.5548.
- [14] M. A. Wisnu Wardana and W. A. Saputra, "Rancang Bangun Website Reservasi Ramadhan Futsal Cilacap Dengan Metode Rapid Application Development," *JASMED J. Softw. Eng. Multimed.*, vol. 1, no. 1, pp. 32–46, 2023, doi: 10.20895/jasmed.v1i1.1071.
- [15] H. Armi and K. Budayawan, "Pengembangan Aplikasi Mobile Menggunakan Javascript React Native untuk E-Ticketing Pertandingan Sepakbola," *Voteteknika (Vocational Tek. Elektron. dan Inform.)*, vol. 9, no. 1, p. 152, 2021, doi: 10.24036/voteteknika.v9i1.111217.
- [16] S. Supangat and D. F. Sandani Agista, "Implementasi E-Ticketing Event

- Organizer Dengan Metode Non Iterative Algorithm Guidelines For Rapid Application Engineering,” *Simkom*, vol. 8, no. 1, pp. 26–38, 2023, doi: 10.51717/simkom.v8i1.102.
- [17] R. D. Atmaja, N. Faizah, and M. A. Kambry, “Aplikasi E–Commerce Toko Sinar Bella dengan Metode Rapid Application Development (RAD) menggunakan Framework CodeIgniter 4,” *Des. J.*, vol. 1, no. 1, pp. 26–37, 2023, doi: 10.58477/dj.v1i1.26.
- [18] R. Noveandini, M. S. Wulandari, and Marzuki, “Penerapan Metode Rapid Application Development Pada Rancang Bangun e-Galery Batik Pekalongan,” *G-Tech J. Teknol. Terap.*, vol. 7, no. 1, pp. 270–279, 2023, doi: 10.33379/gtech.v7i1.1950.
- [19] S. Aliyah Azahra and M. Mansur, “Penerapan Metode Rapid Application Development (Rad) Dalam Perancangan Sistem Penjualan Online Di Toko Elektronik 85,” *Informatics Digit. Expert*, vol. 5, no. 1, pp. 1–7, 2024, doi: 10.36423/index.v4i2.993.
- [20] M. S. Wildan, “Perancangan Sistem Ticketing Helpdesk Pada PT Arthatech Selaras Berbasis Web,” *JRKT (Jurnal Rekayasa Komputasi Ter.*, vol. 2, no. 01, pp. 58–63, 2022, doi: 10.30998/jrkt.v2i01.6485.
- [21] M. D. Firmansyah, S. Kom, S. Kom, and M. Kom, “Analisa dan Perancangan Web E- Commerce Berbasis Website pada Toko Ida Shoes,” *J. Inf. Syst. Technol.*, vol. 02, no. 03, pp. 62–76, 2021.
- [22] M. I. Sa’ad, *Otodidak Web Programming: Membuat Website Edutainment*. Elex Media Komputindo, 2020.
- [23] D. A. Kurnia and C. L. Rohmat, “Digitalisasi Wisata Desa: Pelatihan E-Ticket Untuk Kemudahan Kunjungan Di Desa Cisantana,” *AMMA J. Pengabd. Masy.*, vol. 1, no. 09, pp. 1157–1161, 2022.
- [24] R. Y. Endra, Y. Aprilinda, Y. Y. Dharmawan, and W. Ramadhan, “Analisis Perbandingan Bahasa Pemrograman PHP Laravel dengan PHP Native pada Pengembangan Website,” *Expert J. Manaj. Sist. Inf. dan Teknol.*, vol. 11, no. 1, p. 48, 2021, doi: 10.36448/expert.v11i1.2012.
- [25] T. Arianti, A. Fa’izi, S. Adam, and Mira Wulandari, “Perancangan Sistem

- Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram Uml (Unified Modelling Language),” *J. Ilm. Komput. ...*, vol. 1, no. 1, pp. 19–25, 2022, [Online]. Available: <https://journal.polita.ac.id/index.php/politati/article/view/110/88>
- [26] Y. D. Wijaya and M. W. Astuti, “Pengujian Blackbox Sistem Informasi Penilaian Kinerja Karyawan Pt Inka (Persero) Berbasis Equivalence Partitions,” *J. Digit. Teknol. Inf.*, vol. 4, no. 1, p. 22, 2021, doi: 10.32502/digital.v4i1.3163.
- [27] D. Satrya Perbawa and G. Setiawan Nurohim, “Pengujian Aplikasi Berbasis Website Dengan Black Box Testing Metode Boundary Value Analysis Dan Responsive Testing,” *J. Speed-Sentra Penelit. Eng. dan Edukasi*, vol. 12, no. 4, p. 4, 2020.
- [28] I. Dan and S. Informasi, “Prosiding Seminar Nasional PENGEMBANGAN APLIKASI ANDROID KAMUS SDLC SEBAGAI MEDIA BANTU BELAJAR SISWA Prosiding Seminar Nasional Informatika Dan Sistem Informasi,” vol. 8, no. 1, pp. 63–70, 2024.
- [29] M. F. Fadilah, N. Rahaningsih, and R. D. Dana, “Evaluasi Usabilitas Sistem Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus) Pada Aplikasi Akhlaqu Dengan Penerapan Teknik Indexing Mong,” *J. Sist. Inf. dan Inform.*, vol. 7, no. 1, pp. 1–14, 2024, doi: 10.47080/simika.v7i1.3070.