

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
UCAPAN TERIMA KASIH.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	15
1.1 Latar Belakang	15
1.2 Rumusan Masalah	17
1.3 Tujuan Penelitian	18
1.4 Manfaat Penelitian	19
1.5 Batasan Masalah	20
1.6 Metode Penelitian	20
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	22
2.1 Kajian Pustaka	22
2.2 Landasan Teori.....	28
2.2.1 Sistem Informasi Geografis (SIG)	28
2.2.2 <i>Google Maps API (Application Programming Interface)</i>	28
2.2.3 <i>Website</i>	29
2.2.4 <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	29

2.2.5	<i>JavaScript</i>	30
2.2.6	<i>React.Js</i> dan <i>MUI (Material UI)</i>	31
2.2.7	<i>CMS (Content Management System)</i>	31
2.2.8	<i>Node.Js</i>	31
2.2.9	<i>Express.Js</i>	32
2.2.10	<i>MySQL</i>	34
2.2.11	<i>Black Box Testing</i>	34
2.2.12	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	35
BAB III PERANCANGAN SISTEM		44
3.1	Subjek dan Objek Penelitian	44
3.2	Alat dan Bahan	44
3.2.1	Spesifikasi Perangkat Keras	44
3.2.2	Spesifikasi Perangkat Lunak	45
3.2.3	Bahan Penelitian	47
3.3	Diagram Alir Penelitian	48
3.3.1	Observasi dan Wawancara	49
3.3.2	Identifikasi Masalah	49
3.3.3	Identifikasi Tujuan dan Syarat-syarat Informasi	49
3.3.4	Merancang Sistem dengan kebutuhan pengguna	49
3.3.5	Desain Sistem	50
3.3.7	<i>Integrasi Google Maps API</i>	67
3.3.8	Evaluasi dan Perbaikan	68
3.3.9	Pengujian (<i>Black Box Testing</i>)	68
3.3.10	Evaluasi <i>Feedback</i> Pengguna	68
3.3.11	Implementasi <i>Website</i> PIW	68
3.3.12	Hasil <i>Website</i> PIW	68
BAB IV HASIL DAN ANALISIS		69
4.1	Hasil Tahapan Penelitian	69
4.1.1	Observasi dan Wawancara	69

4.1.2	Identifikasi Masalah dan Tujuan Informasi	69
4.1.3	Perancangan Sistem dan Desain	69
4.1.4	Integrasi <i>Google Maps API</i>	70
4.2	Hasil Implementasi <i>Website PIW</i>	79
4.2.1	Halaman Beranda / <i>Home</i>	79
4.2.2	Halaman Lihat Lokasi	82
4.2.3	Halaman Fasilitas & Rekreasi	83
4.2.4	Halaman E-Ticket	86
4.2.5	Halaman Event & Berita Terkini	88
4.2.6	Halaman Kuliner & Pasar.....	91
4.3	Hasil Admin <i>CMS (Content Management System)</i>	93
4.4	Hasil Pengujian Fungsional (<i>Black Box testing</i>)	99
4.5	Evaluasi dan <i>Feedback</i> Pengguna	107
4.6	Hasil Akhir Penelitian.....	108
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		109
5.1	Kesimpulan	109
5.2	Saran.....	110
DAFTAR PUSTAKA.....		111
LAMPIRAN		115